年間授業計画

高等学校 令和5年度(1学年用) 教科 情報 科目 情報 I

 教 科: 情報
 科 目: 情報 I
 単位数: 2
 単位

対象学年組:第 1 学年 1 組~ 7 組

教科担当者: (1~7組:森

使用教科書: (東京書籍 情報 I Step Forward!)

教科 情報 の目標:

【知 識 及 び 技 能】様々な事象を情報とその結び付きとして捉え、問題の発見・解決に向けて情報と情報技術を適切か つ効果的に活用する力を養う。

【思考力、判断力、表現力等】効果的なコミュニケーションの実現、コンピュータやデータの活用について理解を深め技能を習得 するとともに、情報社会と人との関わりについて理解を深めるようにする。

【学びに向かう力、人間性等】情報と情報技術を適切に活用するとともに、情報社会に主体的に参画する態度を養う。

科目 情報 I の目標:

【知識及び技能】	【思考力、判断力、表現力等】	【学びに向かう力、人間性等】
情報に関する科学的な見方・考え方を働かせ、 情報技術を活用して問題の発見・解決を行うこ	問題の発見・解決に向けて情報と情報技術を適切のの効果的に活用し、的確な表現を行うこと	
とが		を養う。
できる。		

	単元の具体的な指導目標	指導項目・内容	評価規準	知	思	態	配当 時数
	情報とその特性 ・情報やメディアを理解できる。 [知] ・情報の特性を理解できる。 [知]	・情報とは何か理解する。 ・情報の信憑性を評価する方法を理 解する。	【知識・技能】 情報の特性を理解している。 【思考・判断・表現】 情報の評価をし、物事を判断することができ る。 【主体的に学習に取り組む態度】 情報の特性を理解しようとしている。	0	0	0	3
	メディアとその特性 ・メディアの特性を理解できる。 [知] ・コミュニケーションの場面で適切 なメディアが選択できる。[思]	・メディアとは何か理解する。・各種メディアの特性を理解する。	【知識・技能】 メディアの特性を理解している。 【思考・判断・表現】 伝える情報に対して適切なメディアを判断す ることができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 情報によって適切なメディアを選ぼうとしてい る。	0	0	0	3
	問題を解決する方法 ・問題を発見・解決するための一連 の流れを理解できる。[知] ・PDCAサイクルが理解できる。[知] ・データマイニングについて理解できる。[知]	PDCAサイクルについて学習する。データマイニングについて学習す	【知識・技能】 問題解決のステップを理解している。 【思考・判断・表現】 問題解決のプロセスや改善方法を具体的に考えるとができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 身の回りの問題について,問題解決のステップに当てはめて考えようとしている。	0	0	0	4
	定期考査			0	0		1
1 学期	知的財産 ・知的財産権の定義と関連した法規 を理解できる。[知] ・個人情報とは何か理解できる。 [知] ・個人情報やプライバシーに関連し た法規を理解できる。 [知] ・正しい引用で表現できる。 [思] ・個人情報が流出する原因を判断で きる、「思]	・知的財産とは何か学習する。 ・著作権と産業財産権について学習 する。 ・個人情報とは何か理解する。 ・個人情報が流出・特定される仕組 みについて学習する。	【知識・技能】 知的財産権で保護される権利について理解している。 【思考・判断・表現】 著作物の利用について適正に判断することができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 知的財産について興味を持とうとしている。	0	0	0	4
	1 日本	情報セキュリティについて学習する。不正アクセスとソーシャルエンジニアリングについて学習する。	【知識・技能】 情報セキュリティについて理解している。 【思考・判断・表現】 セキュリティ上よいとされるパスワードを考えることができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 情報セキュリティを意識しようとしている。	0	0	0	3
	情報モラルと個人の責任 ・ソーシャルエンジニアリングにより情報が盗まれる理由が理解できる。[知] ・個人のマナーの意味を考えることができる。[思]	・情報社会で生活していくための情報モラルを理解する。 ・情報社会の安全を守るための,法規および個人の責任について学習する。	インターネットトラブルに関する法律につい		0	0	3
	定期考査			0	0		1

	単元の具体的な指導目標	指導項目・内容	評価規準	知	思	態	配当 時数
:コ・が・夕理・を・コ:ミ情理情ル解コ理情ミ	技術が社会に与える光と影コニケーションとメディアを報技術による社会や生活の変化解できる。[知] 報化による健康への影響やデジデバイドなどの「影」の部分をごできる。[知] ミュニケーションと技術の関係解できる。[知] 報技術の発達によるメディアとコニケーションの変化を考えら。[思]	・人工知能やロボットなどの情報技術と生活の変化について理解する。・情報化による健康への影響やデジタルデバイドなどの問題について学習する。・メディアとコミュニケーションの変遷について学習する。	情報技術が社会に与える光と影について理解 している。				4
・コ ルデ ・2次 換が ・2次	のデジタル化 ンピュータがどのようにデジタ ータを扱うか理解できる。[知] 性法、10進法、16進法の数の変 できる。[知] 性法による加算と減算ができ [知]	・デジタルデータとは何か学習する。 ・ビットによるコンピュータの情報 の扱いを理解する。 ・2進法, 10進法, 16進法について 学習する。 ・2進法の計算と数の表現について 学習する。	【知識・技能】 コンピュータ内の情報の扱い方を理解している。 2進法、10進法、16進法の関係を理解している。 【思考・判断・表現】 アナログデータとデジタルデータの違いを考えることができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 2進法、10進法、16進法の相互の変換をして数値を表現しようとしている。	0	0	0	6
期 メ情 ・る・情	イアと文化の発展 デザイン 報デザインの目的を理解でき [知] 報を整理し,抽象化,可視化, 化して表現できる。[思]	・情報デザインとは何か学習する。 ・情報デザインの方法である抽象 化,可視化,構造化を理解する。 ・分かりやすい文書を作成する。	【知識・技能】 情報デザインの方法を理解している。 【思考・判断・表現】 情報を可視化して表現することができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 情報デザインを活用しようとしている。	0	0	0	5
・ウ・れ・を・み・	算する仕組みが理解できる。	する ・コンピュータの処理とデータの流 れについて学習する。	まれているか考えることができる。 ソフトウェアとハードウェアの処理の流れを考 えることができる。				5
定期	考査			0	0		1
・き・図[知] 探こア	ゴリズム ルゴリズムの制御構造を理解で。[知] ・ローチャートとアクティビティ アルゴリズムを表現できる。 ・	・探索アルゴリズムについて考え	プログラムを作成するための技能を身につけ ている。				4
・ イ か ・ ら れ も れ	通信ネットワーク ンターネットとはどのようなも 理解できる。[知] 規模ネットワークの構成を考え る。[思] :り強く,ネットワークを構成し としている。[主]		インターネット接続について理解している。 デジタル通信の仕組みについて理解している。 【思考・判断・表現】 プロトコルによってどのようにコンピュータ どうしが通信しているかを考えることができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 ネットワークの仕組みについて興味を持とう としている。 コンピュータに割り振られているIPアドレス				4
・性・法・る・ [思]		・関係データベースについて学習す	【知識・技能】 データベースの種類について理解している。 データの種類について理解している。 【思考・判断・表現】 データベースを使って管理しているものを考 えることができる。 データの性質を把握して,適切な処理方法を 判断することができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 身の回りのビッグデータの管理と活用に興味 を持とうとしている。 表現しようとしている。	0	0	0	4
定期	考査			0	0		1

	単元の具体的な指導目標	指導項目・内容	評価規準	知	思	態	配当 時数
	う。[思] ・課題を解決するために積極的なコ ミュニケーションを行い、主体的に 進めようとする態度を養う。 [主]	・目標を作成し、研究を行う計画を 立てる。 ・課題解決の手法を議論し、結果を 考察する態度を養う。	課題を理解し、解決するために必要な技術を習得することができる。 【思考・判断・表現】 課題を解決するための手法・手順を議論する ために、自分の考えをまとめ表現し、意見をま とめることができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 コミュニケーションを積極的に取り、自分の役割を自覚しながら協同作業を行う姿勢がある。				8
3 学期	うために、ソフトウェアを有効に活	・研究結果をまとめ、相手に伝わる デザインを作成させる。 ・生徒による相互評価を行い、伝え	【知識・技能】 相手へ伝えるためのデザインを行うために、ソフトウェアを有効に活用することができる。 【思考・判断・表現】 発表に必要な情報を判断し、的確なデザインとして表現することができる。 【主体的に学習に取り組む態度】 他の生徒の発表を聞き、自己との比較を行い研鑽することができる。	0	0	0	6
	定期考査			0	0		合計 70

年間授業計画

高等学校 令和5年度(1学年用) 教科 情報 科目 情報演習

 教 科: 情報
 科 目: 情報演習
 単位数: 2
 単位

対象学年組:第 3 学年 (選択必修)

教科担当者: (選択必修: 森)

使用教科書: (なし)

教科 情報 の目標:

【知 識 及 び 技 能 】様々な問題の発見・解決に向けて情報技術を適切かつ効果的に活用する力を養う。

【思考力、判断力、表現力等】 するとともに、情報社会で求められるスキルについて理解を深め実践的な技能を習得

【学びに向かう力、人間性等】情報技術を適切に活用するとともに、情報社会に主体的に参画する態度を養う。

科目 情報演習

の目標:

【知識及び技能】	【思考力、判断力、表現力等】	【学びに向かう力、人間性等】
情報に関する科学的な見方・考え方を働かせ、 情報技術を活用して問題の発見・解決を行うこ とが できる。		情報に関する科学的な見方・考え方を働かせ、情報社会に主体的に参画するための資質・能力を養う。

	単元の具体的な指導目標	指導項目・内容	評価規準	知	思	態	配当 時数
1 学期	ン ノ ノ トに*フいし、 間切・幼光的な	・他者との協働を行い、複数人で活動する場合の円滑なコミュニケーションと成果物の作成を行う。	【知識・技能】 ・表計算ソフトやプレゼンテーションソフトの基本的な名称や機能について理解しようとする。 【思考・判断・表現】 ・表計算ソフトやプレゼンテーションソフトの効果的な表現方法や、効率的な活用方法について理解しようとする。 【主体的に学習に取り組む態度】 ・自ら表現方法について発想し、工夫しようとする。 ・自ら他社との協働に積極的になる。	0	0	0	24
2 学期		活用方法を理解する。	【知識及び技能】 ・HTML等のマークアップ言語の基本的な知識を理解しようとする。 ・プログラミング言語の基本的な知識を理解しようとする。 【思考力、判断力、表現力等】 ・HTML等を用いて、ホームページ等を作成しようとする。 ・プログラミング言語を用いて、基礎的なプログラムを記述しようとする。 【学びに向かう力、人間性等】 ・自ら分からないないことに対して積極的に調べ、解決しようとする。	0	0	0	26
3 学期	【字(N)		【知識及び技能】 ・1・2学期で学習したことを包括的に理解しようとする。 【思考力、判断力、表現力等】 ・1・2学期で学習したことを総合的に理解しようとする。 【学びに向かう力、人間性等】 ・自ら分からないないことに対して積極的に調べ、解決しようとする。	0	0	0	4 合計 54