

パソコン部活動報告

(第一号)

制作：部長

○第42回 田無高校文化祭に作品を展示しました！

パソコン部では、今年から「Unity」、「Blender」を導入し、本格的なゲーム制作を行ってきました。今年度展示した2つのゲーム「Fighting Deer」と「草を抜くゲーム」は、1年生が約4か月間で企画から制作までを行ってきた集大成です。来校して遊んでくれた皆さん、本当にありがとうございました！

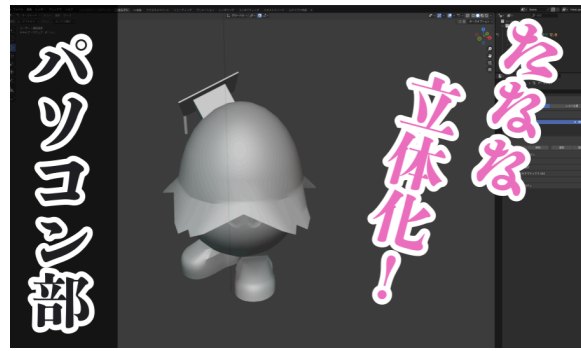


(Fighting Deer)



(草を抜くゲーム)

また、リア投影で3D化した田無高校公式キャラクターの「たなな」も展示しました。



(制作途中の様子)

〇2学期からの活動について

2学期からの活動は、プログラム関係のことを行うグループと、資格勉強のグループに分けて活動していきます。

資格勉強は、「ITパスポート」などの国家資格を取得することを目標に勉強を進めていきます。

プログラムはさらに勉強を専門とするチームと、アプリやゲーム開発をするチームにわけて活動を行っていきます。

アプリ・ゲーム開発のチームでは、東京都教育委員会主催のアプリコンテストに出す予定のアプリを制作しています。約2か月の開発のため、苦勞すると思いますが、いい結果になるように最大限頑張りたいと思います！