

# パソコン部 活動報告（第7号）

（製作者 I,T）

## ★文化祭に向けたゲーム制作開始

私たちは来年度の文化祭に向けてゲーム制作を始めました。

効率よく複数のゲームを作るために、パソコン部をゲーム制作の2つのチームと、デザイン担当の1つのチーム合計3つに分けました。

最初にそれぞれのチームでどのようなゲームを作るかを考えました。

いろいろなアクションゲームや、シューティングゲームなど、様々なゲームのアイデアが飛び交いましたが、最終的に私たちのチームでは Unity を使ってタイピングをするゲームを作ることが決定しました。

