

パソコン部 活動報告

(第6号)

制作:K

○無駄だけど癖になる。

冬休みに「無駄だけど癖になるゲームまたはアプリ」というテーマにゲーム・アプリ制作 3D モデリングを行いました。休み明け最初の部活動で、各自が 3 分程度の発表を行いその後、試遊会を行いました。

制作した作品

<ゲーム>

- ・ひたすら粉チーズをかけるゲーム (Scratch)
- ・川辺で石を積む (Unity)
- ・自販機を数えるゲーム (Unity)
- ・ソシャゲのログイン勢になるゲーム (Scratch)
- ・モグラたたき (Scratch)

<アプリ>

- ・スマホの使用時間によって時給換算するアプリ。(Flutter)

<3d モデリング>

- ・無駄がはまるゲーム (Blender)
- ・ボールペンをノックするゲーム (Blender)

↓制作した作品一部

