

パソコン部 活動報告

(第6号)

制作:K

○無駄だけど癖になる。

冬休みに「無駄だけど癖になるゲームまたはアプリ」というテーマにゲーム・アプリ制作 3Dモデリングを行いました。休み明け最初の部活動で、各自が3分程度の発表を行いその後、試遊会を行いました。

制作した作品

<ゲーム>

- ・ ひたすら粉チーズをかけるゲーム (Scratch)
- ・ 川辺で石を積む (Unity)
- ・ 自販機を数えるゲーム (Unity)
- ・ ソシャゲのログイン勢になるゲーム (Scratch)
- ・ モグラたたき (Scratch)

<アプリ>

- ・ スマホの使用時間によって時給換算するアプリ。(Flutter)

<3d モデリング>

- ・ 無駄がはまるゲーム (Blender)
- ・ ボールペンをノックするゲーム (Blender)

↓制作した作品一部

