年間授業計画

高等学校 令和6年度（３学年用） 教科日本の伝統と文化　　科目　アニメーション

教　科：日本の伝統と文化　　科　目：アニメーション　　単位数：　2　単位

対象学年組：第 1 学年　　組～　　組

教科担当者　（　１２３４５組：外部指導員　　）

使用教科書　（ なし　　）

教科　日本の伝統と文化　　の目標：

【 知　識　及　び　技　能　伝統的文化に接し、実際にその技能を学びとる。

【思考力、判断力、表現力等　それぞれの技能の歴史や背景を考察しそれを基づき再現、行動できる。

【学びに向かう力、人間性等　礼儀作法の大切さやお互いに学び合う姿勢を学ぶ。

科目　アニメーション　　の目標：

【知識及び技能】	【思考力、判断力、表現力等】	【学びに向かう力、人間性等】
日本の伝統的な技能を身近で感じとる。日本の伝統的な技能を実際に行う。	日本の伝統的な技能を実際に行うことでそれぞれの技能に基づく歴史や背景を考察し細やかな日本文化について考察する。	礼儀作法を身に付け日本人の民族性やお互いに学び合う姿勢を学ぶ。

	単元の具体的な指導目標	指導項目・内容	評価規準	知	思	態	配当時数
1学期	○コンピュータの基本操作 ○アニメーションの歴史、構成 ○ＦＬＡＳＨの操作説明	○コンピュータの基本操作 ○アニメーションの歴史、構成、技法について学ぶ ○ＦＬＡＳＨの基本操作説明と実施	【知識・技能】 【思考・判断・表現】 【主体的に学習に取り組む態度】について総合的に判断し、評価する。	○	○	○	24
2学期	○ＦＬＡＳＨの操作説明 ○オリジナルアニメの設計作成技法を学ぶ ○実際のオリジナルアニメの作成	○実際にＦＬＡＳＨを使用し、作用方法を学ぶ ○作成する作品の展開やコマ割りを決めてアニメーションをＰＣでさまざまな演出方法を学ぶ	【知識・技能】 【思考・判断・表現】 【主体的に学習に取り組む態度】について総合的に判断し、評価する。	○	○	○	28
3学期	○作品の発表 ○総評と改善点の話し合い	○作成した作品をお互いに発表、改善点を話し合い次の作品について考える	【知識・技能】 【思考・判断・表現】 【主体的に学習に取り組む態度】について総合的に判断し、評価する。	○	○	○	18
							合計 70