

## ■科目「ゲーム概論」について

本校の特色ある科目のひとつ、ゲーム概論は、「ゲーム」を軸に企画力やチームワークについて学ぶ科目です。このような「ゲーム」について学べる科目を置いているのは、都立では唯一、立川緑高校だけです。生徒の興味関心にあわせて考えられた、ユニークな取り組みです。

## ■どんな授業なの？！

### ① 仲間づくりと対話の授業

年度当初はレクリエーションを通じた仲間づくりの空気をつくりつつ、「全員が楽しく遊ぶために必要なルール」について話し合い、協力して企画を立てる実践課題を進めていきます。

### ② クリエイターの視点を学ぶ授業

プレイヤー（消費者）視点からクリエイター（制作者）視点への転換を目指し、様々な有識者の特別講義を受講します。現役のゲームデザイナーや大学教授など、様々な専門家の特別講義を通じて、ゲーム（遊び）を作るため具体的な工夫を知り、クリエイターの視点を学んでいきます。

## ■授業を受けた生徒の感想

「クラスメイト以外に話せる友達ができた（多数）」「授業の中で、皆でたくさん笑った」  
「アイデアを出し合うのが楽しかった」「みんなで自由に案出しして、めちゃくちゃだったのをうまくまとめることができるようになった」  
「その案いいね、等、意見を出しやすい声掛けをできたり、もらえたりした時は嬉しかった」  
「発表に挑戦できた」  
「ゲーム画面を見たときに、作った人の工夫を探したり、見つけたりできるようになった」  
「自分が興味を持てなかったゲームにも好奇心が湧いてくるようになった」  
「講師の先生の話は、人生観をひろげてくれた」  
「ゲーム開発には、思った以上にたくさんの職種があると知り、自分にもできることがあるかもしれないと思った」  
「いろんな種類のゲーム機やソフトに触れて楽しかった」

・・・などなど☆

東京都立立川緑高等学校

\* 本校の情報は本HPでご確認ください。SNS等での発信は一切行っておりません。誤情報ご注意ください。

\* 本HPに掲載されている画像／情報等のSNS転載・転用はご遠慮いただけますようお願いいたします。