

TACHIBANA

ものづくりから、

流通・販売まで。



東京都立橘高等学校

全日制産業科 学校案内

2027

日本初

ものづくり から 流通・販売 まで

全てを学ぶ、統合型産業教育

橘高校は、ものづくり・ビジネス・普通教科を統合し、
「つくる力」だけでなく「価値に変える力」「届ける力」まで
一貫して学ぶことができる、日本で初めての高校です。
変化の激しい時代に必要な、「自ら課題を見つけ、形にし、
社会で活躍する人材」を育てます。



つくる力

確かな技術と想像力で、
アイデアを形にする力。



価値に変える力

課題を見つけ、魅力ある商品や
サービスを生み出す力。



届ける力

流通や販売、マーケティングを学び、
価値を社会に届ける力。

形から入りて、心に至る

－ 橘高校の学びの原点 －

橘高校では、ものに触れ、つくる喜びを知ることから始めます。

そして、その先にある社会との繋がりや人の役に立つ喜びを

実感しながら、心を育てていきます。

形から入りて
心に至る

橘高校が目指す教育



技術と創造

確かな技術と豊かな発想で、
新しい価値を生み出す。



流通とマーケティング

市場やお客様の視点を学び、
価値を届ける仕組みをつくる。



ビジネスと社会貢献

ビジネスの力で、地域や社会の
課題を解決し、未来をつくる。



社会で求められる力を、 高校3年間で

変化の速い時代を生き抜くために必要な力は、

知識や技術だけではありません。

橘高校では、実践的な学びを通して、未来を切り開く力を育てます。



自立

実社会とつながる学びの中で、
自ら判断し行動できる力を育て
ます。

挑戦

新しい価値の創出に向けて、
主体的に挑戦し続ける力を
伸ばします。

貢献

学びで培った力を社会に還元し、
地域や産業の発展に寄与する人材
を育成します。

分業ではなく、 完結できる人材へ

企画・製作・流通・販売までを学ぶ、横断型の学び。

橘高校では、ものを「つくる」だけでなく、
「売る」「届ける」「価値を高める」までを一貫して学びます。
3つの分野が連携し、社会で求められる“全体を見通す力”を育てます。



ものづくり系 Manufacturing

つくる力を、極める。

機械・電気・電子・工芸などの
技術を学び、高い専門性と確かな
技術力を身に付けます。



学びのポイント

- 機械・電気・電子・工芸の専門技術
- 最新設備を使った実習
- ものづくりコンテストへの挑戦



ビジネス系 Business

価値を見つけ、届ける。

マーケティングや商品開発、
流通・販売の仕組みを学び、
ビジネスの視点で価値を生み
出します。



学びのポイント

- マーケティング・商品開発・販売戦略
- 流通や会計などのビジネスの基礎
- 販売実習や企業連携での実践



普通教科 General Studies

考え、支え、つなぐ。

幅広い教養とコミュニケーション
力を身に付け、チームを支え、
未来をつなぐ力を育てます。



学びのポイント

- 国語・数学・英語の習熟度別授業
- ALT・JETを活用した実践的な英語教育
- 他分野との協働で視野を拡大

身に付く 7つの力



創造力

課題を見つけ、
新しいアイデアを
生み出す



技術力

確かな知識と技術で、
ものを形にする力



コミュニケーション力

自分の考えを伝え、
仲間と協力する力

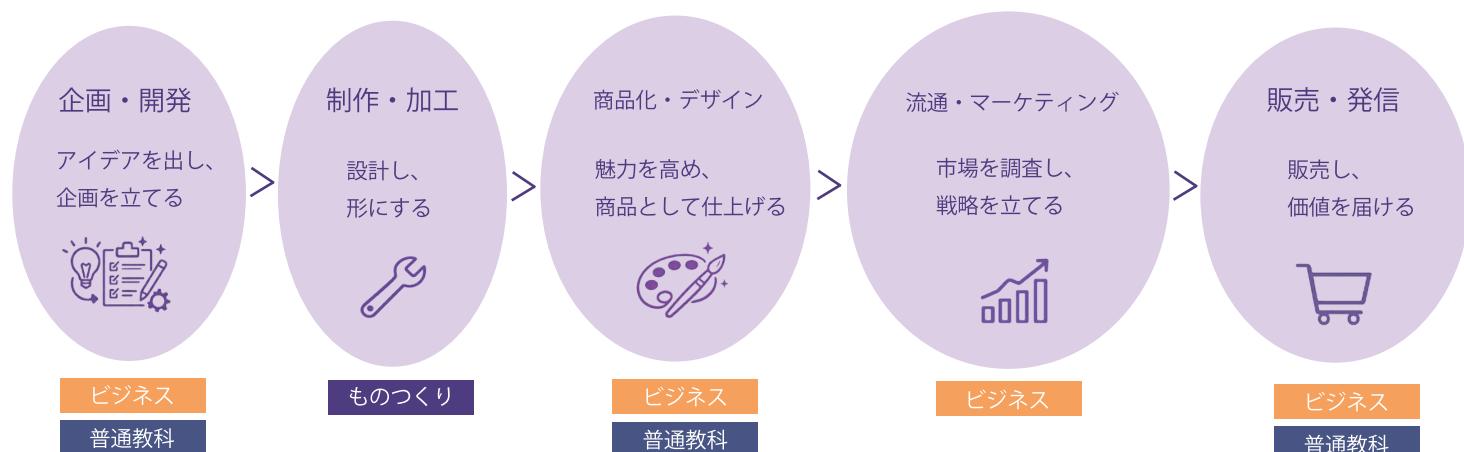


課題

問題を分
解決策を

3つの学びがつながり、価値が生まれる

3つの学科がそれぞれの強みを活かし、連携することで、社会で決められる「総合力」を育てます。
一人ひとりが役割を持ち、協力しながら、ひとつのプロジェクトを成功へと導きます。



社会で活躍するために必要な力を、すべて橘高校で

時間割例

学びたい科目を自分で選ぶから、毎日が主体的に。
ものづくり × ビジネス × 普通教科で広がるオーダーメイドの学び。

〈1 年次〉

月	火	水	木	金
言語文化	科学と人間生活	数学Ⅰ	ECⅠ	産業技術基礎
科学と人間生活	ECⅠ	保健	現代の国語	産業技術基礎
現代の国語	数学Ⅰ	言語文化	歴史総合	産業技術基礎
歴史総合	起業家精神と職業生活	ECⅠ	簿記	数学Ⅰ
芸術選択	簿記	人間と社会	情報基礎Ⅰ	体育
芸術選択	簿記	HR	情報基礎Ⅰ	体育

〈2 年次〉

月	火	水	木	金
数学A	公共	ECⅡ	簿記	簿記
マーケティング	家庭基礎	公共	保健	文学国語
ECⅡ	家庭基礎	選択	数学A	選択
情報Ⅰ	産業実習	選択	ECⅡ	選択
体育	産業実習	情報	文学国語	選択
体育	産業実習	HR	マーケティング	選択

〈3 年次〉

月	火	水	木	金
選択	地理総合	課題研究	ビジネス法規	情報演習
選択	ECⅡ	課題研究	生物基礎	文学国語
選択	情報演習	マネジメント演習	体育	生物基礎
選択	ビジネス法規	マネジメント演習	文学国語	地理総合
選択	体育	マネジメント演習	選択	ECⅡ
選択	体育	HR	選択	ビジネス法規

〔2・3 年次選択科目〕

表現する国語、古典文学、論理的な国語、数学Ⅱ、数学Ⅲ、数学B、数学C、進学数学、就職数学
音楽Ⅱ、音楽論理と実技基礎、美術Ⅰ、論理・表現Ⅰ、論理・表現Ⅱ、原価計算、商品開発と流通
ビジネス計算Ⅰ、ビジネス計算Ⅱ、ビジネス実践Ⅰ、ビジネス実践Ⅱ、財務会計Ⅰ、ビジネス会計演習
観光ビジネス、ファッション造形基礎、保育基礎、情報処理Ⅰ、情報処理Ⅱ、情報基礎Ⅱ、
コンピュータグラフィックス、陶芸Ⅰ、陶芸Ⅱ、デッサン、電気工事、木工、レーザー加工
グラフィックデザイン、彫金、電気電子工作、ガラス工芸、金属加工、NC加工、産業製図、
インダストリアルデザイン、食品加工Ⅰ、食品加工Ⅱ、フードテクノロジー、フードデザイン
日本史探究、物理基礎、化学基礎、プログラミング演習、建築技能、ロボット製作

● ものづくり系 ● ビジネス系

検定・資格

ものづくり系

- ・基礎製図検定
- ・危険物取扱者
- ・食生活アドバイザー
- ・第二種電気工事師
- ・日本語ワープロ検定
- ・情報処理技能検定
- ・プログラミング技能検定
- ・情報デザイン検定
- ・CGクリエイター検定

ビジネス系

- ・簿記検定（日商・全商）
- ・ビジネス計算実務検定
- ・商業経済検定
- ・秘書検定
- ・情報処理技能検定



解決力

析し、
導き出す力



ビジネス力

価値を見つけ、
社会に届ける力



グローバル力

多様な価値観を理解し、
世界とつながる力



主体性

自ら考え、
行動し、やり抜く力

基礎 → 専門 → 創造

3年間で、“つくれる” から “売れる” へ

1年次で幅広い技術の基礎を学び、2年次で専門分野を深め、3年次で課題を設定し、
自らのアイデアを形にして社会へ提案します。

1年

ものづくり系

産業技術基礎

つくる力の原点

ものづくりに必要な基礎的な知識と技術を、
多様な実習を通して身に付けます。

- ・レーザー加工
- ・金属加工
- ・製図
- ・電気電子工作
- ・陶芸 / ガラス
- ・木工基礎
- ・基礎デザイン
- ・クラフト / 染色

ビジネス系

簿記 / 起業家精神

ビジネスの基礎を養う

企業活動の仕組みを理解し、会計の基礎を
学びます。ビジネスの基礎力を身に付けます。



2年

ものづくり系

産業実習

分野を選び、深める

ものづくり分野と伝統工芸分野から自分の
興味や進路に合わせて専門を選択し、
実践的な技術を身に付けます。

〈ものづくり分野〉 〈伝統工芸分野〉

- ・ロボット工作
- ・パッケージデザイン
- ・レーザー加工
- ・製図・CAD
- ・食品加工
- ・陶芸
- ・染色
- ・ガラス工芸
- ・彫金（ジュエリー）

ビジネス系

簿記 / マーケティング

実務に活かす会計力

簿記の知識をさらに深め、実務で活かせる
会計力を身に付けます。



課題研究

価値をつくり、社会に問う

自ら課題を設定し、企画・制作・検証・発展までを行います。学びの集大成として、社会に価値を提案します。

- ・日商簿記検定
- ・ビジネス研究
- ・東京のビジネス
- ・皮革工芸
- ・デザイン演習
- ・染め
- ・創作模型
- ・食品開発
- ・マーケティング実践
- ・産業と販売活動
- ・情報
- ・デジタル作品制作
- ・金属加工
- ・電子工作
- ・陶芸
- ・楽器機材メンテナンス・製作

ビジネス法規 マネジメント演習

組織を動かし、価値を生む

ビジネスの現場に必要なマネジメントの視点と実践力を身に付けます。プロジェクトを計画・実行し、チームで成果を生み出す力を養います。



学びは、作品になる

3年間の成長イメージ



幅広い体験で
可能性を広げる

自分の得意を見つけ
技術を磨く

課題を解決し
社会へ提案する

3年後、あなたは
何をつくり、誰に届けますか。

産業科は、夢を形にし、
価値に変える力を育てます。

つくる力に、考える力を

未来を切り拓くカリキュラムで、社会で戦える人材へ

橘高校は、日本初、ものづくりから流通・販売までを学ぶ統合型産業教育に加え、「アントレプレナーシップ教育」と「知的財産教育」を展開。
アイデアを価値に変え、社会に届ける力を育てます。



学びを進化させる
2つの柱

学びのステップ（3年間の流れ）

1 体験・気づき

幅広い学びを通して、
興味や課題を見つける。



2 探究・挑戦

専門的な学びと実践を通して、
アイデアを育てる。



3 創造・実現

自らのアイデアを形にし、
社会に価値を届ける。





アントレプレナーシップ教育

挑戦する心を育て、
価値を生み出す力を

課題発見から企画・開発・販売までのプロセスを実践的に学び、
自ら考え、動き、未来を切り拓く力を育てます。



課題発見力

社会や地域の課題を見つけ、解決のアイデアを考える。



企画・創造力

アイデアを形にし、商品やサービスとして企画する。



実践・発信力

販売・プレゼン・マーケティングまでを実践し、価値を届ける。



知的財産教育

アイデアを守り、
活かす力を身に付ける

特許・意匠・商標などの知識を学び、
自分たちのアイデアや技術を守り、社会で活用する力を養います。



知る

知的財産の基礎を学び、創造の仕組みを理解する。



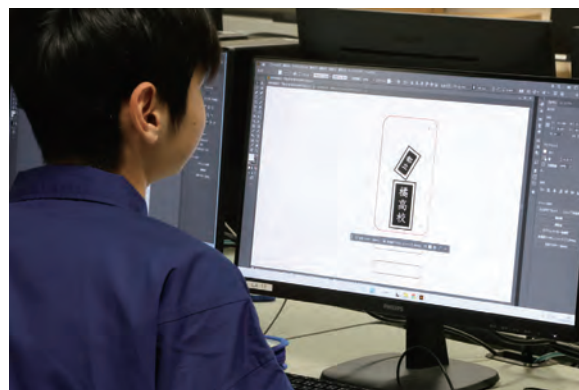
守る

特許や意匠などの権利を理解し、自分たちの成果を守る。



活かす

権利を活用し、ビジネスや社会に役立てる方法を学ぶ。



授業・活動の例



起業家講演会

社会で活躍する
起業家から学ぶ。



商品開発実習

企画・試作・改良を
繰り返し、商品化を目指す。



知財ワークショップ

特許調査やアイデアの
権利化を体験的に学ぶ。



プレゼンテーション

自分達のアイデアを
伝え、仲間や社会に発信する。

夢中が、 好きをつくる

運動部・文化部などそれぞれの目標に向かって活動しています。仲間とともに成長し、充実した高校生活を送ります。



部活動紹介



運動部



- ・男子バスケットボール部
- ・男子バレーボール部
- ・バドミントン部
- ・硬式野球部
- ・男子硬式テニス部
- ・陸上競技部
- ・剣道部

- ・女子バスケットボール部
- ・女子バレーボール部
- ・卓球部
- ・サッカー部
- ・女子硬式テニス部
- ・ダンス部



文化部



- ・吹奏楽部
- ・軽音楽部
- ・ESS部
- ・演劇部
- ・茶華道部
- ・パソコン部
- ・ものづくり部

- ・美術、アニメ、イラスト部
- ・写真部
- ・文芸部
- ・服飾デザイン部
- ・調理部
- ・百人一首部
- ・エンターテインメント部
- ・ビジネス部

部活動実績（令和7年度）

- | | | | |
|--------------|---|--------|---|
| ・男子バスケットボール部 | 総体予選ベスト32
新人戦第三支部大会ベスト8
工業大会 優勝
商業大会 準優勝 | ・演劇部 | 城東地区 朗読劇コンクール 優良賞
城東地区 新人デビューフェスティバル 優秀賞
城東地区 冬季合同発表会 優秀賞 |
| ・男子バレーボール部 | 商業大会 準優勝 | ・ビジネス部 | 東京都高等学校簿記競技大会新人戦
2級部門 個人戦 佳良賞 |
| ・バドミントン部 | 工業大会(個人)女子 3位
工業大会(個人)女子 ベスト8 | | |

学びを支える 環境がある

橘高校では、ものづくり・ビジネス・普通教科の
学びを支える施設・設備が整っています。
安心して学べる環境で、夢に向かって挑戦できます。

東京都立橘高等学校

1 実習室



専門的な設備を備え、実践的な
ものづくりを学びます。
技術を身に付け、将来に活かせる
力を育てます。

2 PC 室



最新の PC 環境で、情報やデザインの
スキルを実践的に学びます。
資格取得にも力を入れ、将来の選択肢
を広げます。

3 図書室



静かな環境で自習や調べ学習ができ、
専門的な資料も充実しています。
学ぶ意欲を引き出す、知の拠点です。

4 体育施設



体育館や広々としたグラウンドで、
のびのびと体を動かせます。
心身の健康づくりとチームワークを
育てます。

充実した設備・環境

各教室にプロジェクターや大型モニターを設置し、
ICT を活用した授業を展開しています。
快適で安全な学習環境のもと、
集中して学ぶことができます。

- ・全普通教室にプロジェクター・Wi-Fi 完備
- ・冷暖房完備で快適な学習環境
- ・開放的な自主学習環境



その他の主な施設



生物室

生物の観察や実験を通して、生命の
仕組みや自然の不思議を探究します。
科学的な思考力や探究心を育てます。



美術室

絵画やデザインなど、表現活動に
取り組む創作の場です。豊かな感
性と創造力を育み、自由に表現す
る力を伸ばします。



調理室

栄養や調理の基礎を学び、実習を
通して食の大切さを理解します。
生活に役立つ力を身に付け、食の
未来を考えます。



食品加工室

食品の加工・保存に関する実習を
行う施設です。衛生管理を学び、
将来につながる実践的な力を身に
付けます。

教室を、 社会に変える

橘高校の学びは、教室の中だけでは完結しません。
社会とつながり、地域と関わり、世界と交流する中で、
学んだ知識や技術を“活きた力”へと変えていきます。

キラキラ橘商店街（校外）

地域の商店街イベントに参加し、
作品販売を実施します。



校内外での販売会・橘祭

橘夢工房（校内）

校内で生徒主体の販売会やワークショップの実施。
学校説明会との同時開催。



多くの人に自分たちの作品やアイデアを届けることで、
企画・制作から販売までを実践的に学びます。

橘祭（校内）

生徒が主体的に、企画・運営する学校最大のイベントです。
展示や発表、体験などを通して、学びの成果と橘高校の魅力を
広く発信しています。





橘高校みかんちゃん防犯隊

警視庁向島警察署との連携による
防犯ボランティア隊の結成

地域の安全・安心を守るため、
防犯啓発活動や清掃活動、
児童見守りなどを行います。



- ・東吾嬬小学校周辺の
清掃活動及び児童見守り
- ・東あずま駅「ちかん撲滅」
啓発活動



海外学校間交流推進

東京グローバルフレンドシッププログラム

東京グローバルフレンドシッププログラムに参加し、
海外からの留学生の受け入れと、都立高校生等の
海外派遣研修による生徒の留学を通して、国際的な
視野と実践的なコミュニケーション力を育てます。



その他の主な実践活動

探究活動・企業連携

企業と連携した商品開発や課題解決に
取り組み、社会で役立つ力を養います。

- ・特許庁 × INPIT
知財力開発校支援事業推進校
- ・鹿島建設株式会社
未来の社会を考える探究型プログラム実施



各種大会・発表会

専門的な学びの成果をまとめ、
発表することで表現力を高めます。

- ・TIPS フォーラム
- ・工業科生徒研究成果発表大会



産業科情報交換会

産業科高校による交流事業を通じて、
教員の人材育成にも取り組みます。

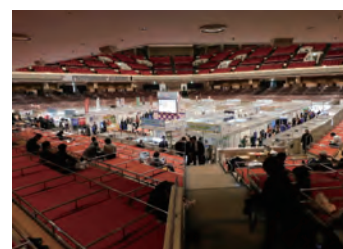
- ・都立橘高校
- ・都立八王子桑志高校



その他の連携活動

地域企業や団体と連携し、
商品やデザインの提案などを行います。

- ・ひがしんビジネスフェアサポート
両国国技館
- ・日本清酒株式会社との活動
ロゴ・キャラクター・包装紙などの
デザイン提案



一人ひとりの 未来へ

橘高校では、進学・就職の両面からきめ細やかな
進路指導を行っています。自分の希望や適性に合わせて、
一人ひとりの進路実現を全力で支えます。



進路実績（過去5年間）



進学先（大学・短期大学）

主な合格先

- ・日本経済大学
- ・東京工芸大学
- ・目白大学
- ・国士舘大学
- ・駒澤大学
- ・淑徳大学
- ・東京電機大学
- ・大正大学
- ・共立女子大学
- ・高千穂大学
- ・専修大学
- ・千葉工業大学
- ・千葉商科大学
- ・東京成徳短期大学
- ・戸板女子短期大学
- ・神奈川大学
- ・城西国際大学
- ・東京成徳大学
- ・東洋大学
- ・東洋学園大学
- ・東京福祉大学
- ・日本工業大学
- ・明海大学
- ・横浜美術大学
- ・中央学院大学
- ・麗澤大学
- ・和光大学
- ・和洋女子大学
- ・聖徳大学短期大学部
- ・新渡戸文化短期大学



進学先（専門学校）

主な合格先

- ・日本電子専門学校
- ・中央工学院
- ・青山製図専門学校
- ・桑沢デザイン研究所
- ・専門学校東洋美術学校
- ・東京自動車大学校
- ・墨田看護専門学校
- ・江戸川看護専門学校
- ・東京柔道整復専門学校
- ・道灌山保育専門学校
- ・竹早教員保育士養成所
- ・東京文化美容専門学校
- ・服部栄養専門学校
- ・武蔵野調理師専門学校
- ・神田外語学院



就職

主な就職先

- ・警視庁
- ・自衛官候補生
- ・会計事務
- ・営業
- ・介護スタッフ
- ・製造職
- ・郵便局員
- ・海上保安庁
- ・信用金庫
- ・一般事務
- ・ホテルスタッフ
- ・建築技士
- ・コンピュータ関連
- ・運輸業



インターンシップ（全員）

実際の職場で学び、将来の自分を具体的にイメージします。

地域の企業や事業所と連携し、1年次でインターンシップを実施。
職業体験を通して社会で求められる力を学び、進路選択に役立てます。



美容室



伝統工芸



生徒の声

- ・「信頼」されることや「責任感」を持つことがとても大切だと感じました。
- ・報、連、相の大切さと、臨機応変に動くことの重要性を学びました。



橘版デュアルシステム（希望者）

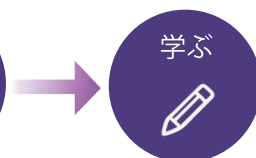
「知る・体験する・学ぶ」をつなぎ、将来の進路選択につなげる橘高校独自のキャリア教育プログラムです。



企業見学や進路学習で、多様な仕事と社会の仕組みを理解し、適性を見つけてみます。



5日間のインターンシップで、職業観・勤労観を育成し、自分に合った進路を考えます。



体験の振り返りと資格取得の学習で将来に必要な知識や技能を身に付けます。

橘版デュアルシステムの特徴

- ・実際の職場で働く体験ができる
- ・社会人としてのマナーや責任感を学べる
- ・自分の適性や将来の進路について考えられる
- ・働くことの意義や社会との繋がりを実感できる



1年間を通して、様々な行事や体験が、
あなたの高校生活を彩ります。



- 4 入学式
始業式
- 5 定期考査
生徒総会
- 6 体育祭
- 7 定期考査
終業式
- 8 橘版デュアルシステム
- 9 始業式
- 10 橘祭
定期考査
- 11 生徒会役員選挙
販売実習
- 12 定期考査
終業式
- 1 始業式
- 2 卒業考査
修学旅行
インターンシップ
- 3 卒業式
定期考査
修了式



体育祭



クラスや学年の枠を超えて一致
団結。一人ひとりが全力を尽くし、
勝利を目指します。



橘祭



ものづくりから流通・販売まで
を一体的に体験する文化祭。
学びを社会へとつなげる産業科
ならではの文化祭です。



修学旅行



職業体験や民泊を通して、仕事
や暮らしのリアルに触れます。
普段の授業とつながる学びが、
将来を考えるきっかけとなります。

その他の行事



入学式



対面式



生徒総会



販売実習



インターンシップ



卒業式

橘祭開催情報（予定）

- 一般公開日
10月24日（土）
- 会場
本校校舎・体育館・各実習室等
- 内容
ものづくりワークショップ、
授業成果物の販売、企業と
連携した食品企画。
警察や消防、地域と連携した
ブースやPTAの食品販売。
部活動発表など。

学校説明会のご案内

今年も多くの公開行事を予約制にて行います。

ネットによる予約を基本とし、予約開始は実施日のおおむね2週間前を予定しています。
予定変更を行う場合がございます。その都度、本校 HP にてご確認ください。



橘高校マスコットキャラクター
「みかんちゃん」

たちばな オープンフェスタ	7 月 24 日 (金) 8 月 29 日 (土)
学校説明会 橘クラフトマルシェ (生徒作品販売会) 同日開催	10 月 10 日 (土) 11 月 7 日 (土) 12 月 12 日 (土)
橘祭 ミニ説明会実施	10 月 24 日 (土)

	対象者 中学生・保護者
	内容 学校の概要説明、入試説明 施設見学、個別相談
	会場 都立橘高校

ACCESS

主要駅からの所要時間



最寄り駅からの経路

東武亀戸線「東あずま駅」より 徒歩 3 分

JR 総武線「平井駅」より 徒歩 12 分



東京都立橘高等学校 全日制

〒131-0043

東京都墨田区立花 4-29-7

TEL : 03-3617-8311

FAX : 03-3616-5971

<https://www.metro.ed.jp/tachibana-h/>

学校ホームページ



YouTube



リサイクル適性 (A)
この印刷物は、印刷用の紙へ
リサイクルできます。