



## I 秋の SPH ウィーク開催！

10月の第1週を“SPHウィーク”と称して、情報社会の第一線でご活躍されている方々をお招きしたイベントや、学校説明会での情報科の紹介、生徒によるワークショップを開催しました。

2日～4日は職業観や主体性の育成を目的としたパネルディスカッションや講演、情報技術のデモンストレーションが行われました。



### □パネルディスカッション 「若手エンジニアが語る ICT 産業における職務」

インフラエンジニアが少ない現状に対して、企業の枠を越えたコンテストが学生向けに実施されていること、日頃目にする Web 広告の裏では、Web ページ内で広告を表示させる場所を買い取るためのオークションが物凄いスピードで行われていること（アドテクノロジー）、仕事をする上でのコミュニケーションの大切さなど、ICT 産業のリアルなお話を聞くことが出来ました。

また、今求められている人材は、自分で問題を見つけ周りを巻き込んで解決していける人、他者より秀でた特徴を持っている人、変化の激しい情報社会では、基礎的な力しっかり持ち、変化に対応できる力が大切だとお話がありました。

10月2日（火）13：10～14：50  
参加人数 132名

### □講演会 & デモ 「AI が変える、次世代コンテンツ制作環境」

最近のニュースを聞くと、私たちの仕事は AI に奪われてしまうのではないかと、という不安を感じ

させます。しかし、今回紹介していただいた「Adobe Sensei」はクリエイターの心強いアシスタントとして活躍してくれそうです。この AI はクラウド上で仕事する多くのクリエイターの作業を分析、学習します。その結果、手作業で進めていた地道な操作は AI が行い、結果を予測し何パターンもの候補を表示してくれるのです。AI のおかげで、人間は大事な判断に集中し効率よく仕事ができるのです。

10月3日（水）13：10～14：50  
参加人数 128名

### □講演会 & デモ 「ドローン市場の現状と将来」

近年、活用が注目されているドローン技術について、ドローンを使ったビジネスを展開している地元企業の方にご講演いただきました。飛行デモンストレーションでは、大体育館を高性能のドローンが飛び回りました。希望した生徒も飛行体験する機会があり、生徒から「思っていたより操作が簡単であった」という感想がありました。しかし、操作が簡単であっても、万が一落下するなどの危険な面があるため、ドローンに関する法律や環境に充分注意したうえで飛行させることが大切であることを学びました。今後は、ドローン技術を研究するプロジェクトを立ち上げ活動していきます。



10月4日（木）13：10～14：50  
参加人数 114名

## 2

### 体験授業アシスタント

学校説明会（8/25、10/6）で中学生対象に実施している情報科体験授業において、生徒が授業アシスタントを務めました。当日は準備から教室への案内・受付、また、授業中の質問に答えるなど、盛りだくさんな活動となりました。アシスタントを経験しコミュニケーションの大切さを実感し、教える立場となることで技術についてより深く学ぶことができました。この活動は東京都設定教科「人間と社会」として実施しており、SPH到達度マップの「主体性」や「社会性」レベル2を意識しています。



#### ○参加した生徒の感想

とても緊張したが、アシスタント全員で協力できて有意義だった。

相手の気持ちを考えて教えることの大切さと難しさを学んだ。

人とコミュニケーションを取りながら活動する大切さを学んだ。

体験授業アシスタント（人間と社会）  
8月25日（土）・10月6日（土）  
体験授業（50分）  
アシスタント参加人数 10名

のワークショップは情報科で学んだことを活かして作られていることを説明しました。仮想空間の校舎や仕掛けはアルゴリズムやプログラム、マニュアルやポスター、資料は情報デザインやコンテンツ制作の知識・技術を活かして作られています。参加してくれた中学生は、ワークショップを楽し



んでくれたようでアンケート結果も好評でした。

今回のワークショップは課題研究の1テーマで4人のメンバーで活動しています。4月のスタートから、日本マイクロソフト株式会社にご協力いただき、テレビ会議、クラウドサービスでの情報共有や仮想マシンの活用など、実際の企業での働き方になって作業を進めてきました。

今回は初めてのイベント実施でしたが、チームでのコミュニケーションやスケジュール管理、ワークショップに参加していない中学生への波及効果に課題が残りました。今後は、11月に中学校で

実施するワークショップ、12月の本校文化祭でのイベントを実施する予定です。

今回挙げた課題を改善できるよう準備を進めています。



写真左：マイクロソフトから届いた資材の管理も大切な仕事です。写真右：新宿山吹高校をトロッコで巡るVR体験も実施しました。

## 3

### 生徒によるワークショップ

「情報技術の魅力を伝えたい！」  
「新宿山吹高校情報科を知ってもらいたい！」を目的に、10月の学校説明会で生徒によるワークショップを開催しました。対象は来校した中学生で、マインクラフトというゲームの仮想空間に新宿山吹高校を再現、校内にある様々な仕掛けをクリアし脱出するゲーム「新宿山吹高校からの脱出」を体験してもらいました。ゲーム体験後には、今回



#### 生徒によるワークショップ（課題研究①）

10月6日（土）10：00～11：30

参加してくれた中学生（20名）

ワークショップ企画運営生徒：4名

当日サポート生徒：4名