

保健体育科 第Ⅰ学年 男女 年間指導・評価計画

東京都立大泉高等学校附属中学校

月	単元名 (教材名) (配当時数)	学習活動・内容	評価の主な観点			評価の観点規準	評価のための判断材料
			度に主 取 り 組 に む 學 習	思 考 ・ 現 判 斷 ・ 表	知 識 ・ 技 能		
4月	体育理論（3）	【運動やスポーツの多様性】 ・運動やスポーツの必要性、楽しさ ・運動やスポーツの多様なかかわり方 ・運動やスポーツの学び方	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・運動やスポーツの特性と学び方、安全確保の方法、体ほぐしの意味と行い方、体力の意義と体力の高め方、運動の心身への効果について関心を持ち、実技と関連させなら、自主的に学習に取り組む。 ・運動やスポーツの特性に応じ、実践にいかせるような解決の仕方を見いだす。 ・運動やスポーツの多様な楽しみ方を理解する。	定期考查
	体つくり運動（2）	【体ほぐしの運動】 ・ラジオ体操 ・体力テスト ・集団行動	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自分の体の状態に適した運動を行う。 ・仲間と協力して進んで運動に取り組む。 ・体と心の関係に気づき、手軽な運動や律動的な運動ができる。	ラジオ体操技実技テスト
	陸上競技（2）	【短距離走】 ・クラウチングスタート、スタートダッシュ、	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能、記録を高めることができる	実技テスト 学習カード
5月	陸上競技（4）	【走り幅跳び・リレー】 ・空中動作 ・助走スピードと踏切りのタイミング ・バトンパス	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能、記録を高めることができる ・仲間と協力することができる	実技テスト 学習カード
	体つくり運動（5）	【体ほぐしの運動】 ・ラジオ体操 ・体力テスト ・集団行動	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自分の体の状態に適した運動を行う。 ・仲間と協力して進んで運動に取り組む。 ・体と心の関係に気づき、手軽な運動や律動的な運動ができる。	実技テスト

	球技（4）	【テニス】 ・ラケットの握り方 ・フォア、バックの手首の動き ・サーブ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・相手や自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を身につけることができる	実技テスト 学習カード
6月	体力テスト（4）		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。	実技テスト
	球技（3）	【テニス】 ・基本ショット	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・相手や自己の能力に適した課題を持って運動できる ・技能を身につけることができる	実技テスト 学習カード
	水泳（3）	・クロール ・平泳ぎ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる ・技能を高め、続けて長く泳いだり、速く泳いだりすることができる	実技テスト 学習カード
	保健（5）	【心身の発達と心の健康】 ・健康の成り立ち ・運動と健康 ・食生活と健康 ・休養・睡眠と健康 ・調和のとれた生活	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・心身の発達と心の健康に関して理解できる ・体と心は互いに影響し合うことができる	定期考查
7月	水泳（3）	・クロール ・平泳ぎ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる ・技能を高め、続けて長く泳いだり、速く泳いだりすることができる	実技テスト 学習カード
	球技（2）	【テニス】 ・シングルス ・ダブルス	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・チームや自己の能力に適した課題を持って運動できる ・技能を身につけることができる	実技テスト 学習カード
9月	水泳（4）	・クロール ・平泳ぎ ・背泳ぎ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる ・技能を高め、続けて長く泳いだり、速く泳いだりすることができる	実技テスト 学習カード

	球技（3）	【ソフトボール】 ・キャッチボール・ピッching	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・相手や自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を身につけることができる	実技テスト学習カード
	球技（3）	【サッカー】 ・パス、ドリブル、シュート ・リフティング	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を高め、よりよい技ができる ・試合の中で、技能を発揮できる ・仲間と協力できる	実技テスト学習カード
	球技（3）	【卓球】 ・フォアハンド、バックハンド ・サーブ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・チームや自己の能力に適した課題を持って運動できる ・仲間と協力できる	実技テスト学習カード
10月	球技（3）	【ソフトボール】 ・キャッチボール・ピッ칭	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・チームや自己の能力に適した課題を持って運動できる ・身につけた技をゲームで発揮できる	実技テスト学習カード
	球技（3）	【サッカー】 ・パス、ドリブル、シュート ・リフティング	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・チームや自己の能力に適した課題を持って運動できる ・身につけた技をゲームで発揮できる	実技テスト学習カード
	器械運動（4）	【マット】 ・前転、開脚前転、跳び前転 ・後転、開脚後転、伸膝後転 ・側転	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を高め、よりよい技ができる ・技を組み合わせ、演技することができる	実技テスト学習カード
11月	球技（3）	【ソフトボール】 ・バッティング・守備・連係プレイ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・チームや自己の能力に適した課題を持って運動できる ・身につけた技をゲームで発揮できる	実技テスト学習カード

	球技 (3)	【サッカー】 ・パス、ドリブル、シュート ・リフティング ・ゲーム	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・チームや自己の能力に適した課題を持って運動できる ・身につけた技をゲームで発揮できる	実技テスト 学習カード
	保健 (5)	【心身の発達と心の健康】 ・体の発育・発達 ・呼吸器官・循環器官の発育・発達 ・生命を生み出す体への成熟 ・思春期の心の変化への対応	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・心身の発達と心の健康に関して理解できる ・体と心は互いに影響し合うことが理解できる	定期考查
12月	陸上競技 (2)	【持久走】	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能、記録を高めることができる	実技テスト 学習カード
	アルティメット (2)	【アルティメット】 ・ディスクスロー（基本） ・ディスクキャッチ（基本）	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・相手や自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を身につけることができる	実技テスト 学習カード
	球技 (2)	【バスケットボール】 ・パスとキャッチ ・ドリブル	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる ・技能を身につけることができる ・身につけた技をゲームで発揮できる	実技テスト 学習カード
1月	陸上競技 (3)	【持久走】	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能、記録を高めることができます	実技テスト 学習カード

	球技 (2)	【バスケットボール】 ・パスとキャッチ ・ドリブル ・シュート	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる ・技能を身につけることができる ・身につけた技をゲームで発揮できる	実技テスト 学習カード
	器械運動 (2)	【マット】 ・前転系、後転系、倒立	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を身につけることができる。 ・感じたことを動きで表現することができる。	実技テスト 学習カード
	アルティメット (2)	【アルティメット】 ・ディスクスロー（基本） ・ディスクキャッチ（基本）	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・相手や自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を身につけることができる	実技テスト 学習カード
2月	球技 (3)	【バスケットボール】 ・パスとキャッチ ・ドリブル ・シュート	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・チームや自己の能力に適した課題を持って運動できる	実技テスト 学習カード
	アルティメット (2)	【アルティメット】 ・ディスクスロー（基本） ・ディスクキャッチ（基本）	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・相手や自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を身につけることができる	実技テスト 学習カード
	器械運動 (2)	【マット】 ・前転系、後転系、倒立	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を身につけることができる。 ・感じたことを動きで表現することができる。	実技テスト 学習カード

	保健（4）	【心身の発達と心の健康】 <ul style="list-style-type: none">・心とからだのかかわり・欲求の発達・ストレスと心の発達・ストレスへの対処と心の健康	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・心身の発達と心の健康に関して理解できる ・体と心は互いに影響し合うことが理解できる	定期考查
3月	球技（2）	【バスケットボール】 <ul style="list-style-type: none">・パスとキャッチ・ドリブル・シュート	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる ・技能を身につけることができる ・身につけた技をゲームで発揮できる	実技テスト 学習カード
	アルティメット（2）	【アルティメット】 <ul style="list-style-type: none">・ゲーム	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・チーム戦術を生かしたゲームができる ・仲間と協力できる	実技テスト 学習カード
	器械運動（2）	【マット】 <ul style="list-style-type: none">・前転系、後転系、倒立	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	・自己の能力に適した課題を持って運動できる。 ・技能を身につけることができる。 ・感じたことを動きで表現することができる。	実技テスト 学習カード