

令和2年度 部活動活動計画書

コンピュータ部

部員数 3年（ 5 ）名 2年（ 10 ）名 1年（ 7 ）名 合計（ 22 ）名

部活動の活動目標

ゲーム制作・プログラミング等を通して、パソコンの知識を高める。
来年度以降の文化祭でお客さんに楽しんでもらえるようなゲームを作成する。

公式戦・演技会など（活動内容）

時期	主な活動内容・出場大会	練習内容
6月	RPG ツクールを用いて、来年度の文化祭に出店するゲームの制作	
7月	1年生自己紹介パワーポイントの制作・発表 来年度体育祭に向けて、得点入力表の改善 新入生歓迎会用のパワーポイントの作成 新入生歓迎ポスターの制作	