

2022 (R04) 年度入学生 (16期生) 教育課程表

科目名		本校単位数	1年次	2年次	3年次	4年次
国語	現代の国語	必履	2	▽	○	○
	言語文化	必履	2	▽	○	○
	国語常識	学校設定 必登	2		○	
	表現国語	学校設定 選択	2			○
	現代文	学校設定 選択	2			○
	小論文	学校設定 選択	2		○	○
	古典演習	学校設定 選択	2		○	○
	古典探究	選択	4		○	○
	現代文演習	学校設定 選択	2		○	○
地歴	地理総合	必履	2	□	□	▽
	歴史総合	必履	2	□	□	▽
	世界史演習Ⅰ	学校設定 選択	2		○	○
	世界史演習Ⅱ	学校設定 選択	2		○	○
	日本史演習Ⅰ	学校設定 選択	2		○	○
	日本史演習Ⅱ	学校設定 選択	2		○	○
公民	公共	必履	2		▽	○
	倫理	必履	2		○	○
	政治・経済	必履	2		○	○
	時事問題	学校設定 選択	2		○	○
数学	数学Ⅰ	必履	4	▽	○	○
	数学A	必登	2		○	
	数学Ⅱ	必登	4		○	○
	数学B	必登	2		○	○
理科	科学と人間生活	選必	2	□	▽◇	○
	物理基礎	選必	2		▽◇	○
	物理演習	学校設定 選択	2			○
	化学基礎	選必	2	□	▽◇	○
	化学演習	学校設定 選択	2		○	○
	生物基礎	選必	2	□	▽◇	○
	生物演習	学校設定 選択	2		○	○
	地学基礎	選必	2		▽◇	○
	栽培と飼育	学校設定 選択	2		○	○
	環境基礎	学校設定 選択	2		○	○
	防災技術	学校設定 選択	2		○	○
保健体育	体育	必履	●8	▽	▽	▽
	保健	必履	■2	▽	▽	○
	体育α	学校設定 選択	1※			○
	スポーツ1	学校設定 選択	2		○	○
	スポーツ2	学校設定 選択	2		○	○
芸術	音楽Ⅰ	選必	2	□	▽☆	○
	音楽Ⅱ	選必	2		○	○
	音楽Ⅲ	選必	2		○	○
	美術Ⅰ	選必	2	□	▽☆	○
	美術Ⅱ	選必	2		○	○
	工芸Ⅰ	選必	2	□	▽☆	○
	工芸Ⅱ	選必	2		○	○
	書道Ⅰ	選必	2	□	▽☆	○
	書道Ⅱ	選必	2		○	○

※ 体育αは、原則として3卒生3年次専用とする。

必履: 必履修  
選必: 選択必履修  
必登: 学校必登録

科目名		本校単位数	1年次	2年次	3年次	4年次
外国語	英語コミュニケーションⅠ	必履	4	▽	○	○
	論理・表現Ⅰ	必登	2		○	
	英語コミュニケーションⅡ	選択	4		○	○
	英語コミュニケーションⅢ	選択	4			○
	英語会話	学校設定 選択	2		○	○
	異文化理解	学校設定 選択	2		○	○
	英語検定対策	学校設定 選択	2		○	○
家庭	家庭基礎	必履	2	□	▽	○
情報	情報Ⅰ	必履	2	▽	○	○
	情報Ⅱ	選択	2		○	○
商業	ビジネス基礎	選択	2		○	○
	ビジネス・コミュニケーション	選択	2		○	○
	簿記	選択	4		○	○
	マーケティング	選択	2		○	○
	ビジネス法規	選択	2		○	○
ソフトウェア活用	選択	2		○	○	
家庭	保育基礎	選択	2		○	○
	生活と福祉	選択	2		○	○
	住生活デザイン	選択	2		○	○
	服飾文化	選択	2		○	○
	フードデザイン	選択	2		○	○
	日本の伝統・文化	学校設定 選択	2		○	○
	茶道	学校設定 選択	2		○	○
食文化と食品加工	学校設定 選択	2		○	○	
情報	情報の表現と管理	選択	2		○	○
	情報実習	選択	2		○	○
美術	基礎デザイン	学校設定 選択	2		○	○
	素描	選択	2	○	○	○
	ビジュアルデザイン	選択	2			○
	映像表現	選択	2			○
	絵画表現	学校設定 選択	2		○	○
英語	総合英語Ⅰ	選択	2		○	○

科目名		本校単位数	1年次	2年次	3年次	4年次
総合	産業社会と人間	選必	2		◎	
	コーピング	学校設定 必登	1	◎		
探究的時間	キャリアサクセス	学校設定 必履	2		○ <sub>h</sub>	○ <sub>h</sub>
	人間と社会	学校設定 必履	1	◎	○	○

A) □は先取り、▽は標準履修年次を表す。

B) ◎は年次優先科目を表す。

C) 理科は、◇から二つ履修。

ただし、科学と人間生活を履修しない場合は、物理基礎、化学基礎、生物基礎、地学基礎から三つ履修。

D) ●体育は、1年次2単位、2年次2単位、3年次2単位、4年次2単位を履修。

■保健は1年次1単位2年次1単位を履修。

E) 芸術は、☆から一つ履修。

F) h キャリアサクセスは、3年次から履修可