

東京都立町田工業高等学校 スクール・ポリシー

(1) グラデュエーション・ポリシー

STEAM (Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics) 教育を基盤として、ワークプレース・ラーニング (Workplace Learning) の7項目 (①読解力・対話力、②協調性、③分析的思考、④セルフ・マネジメント、⑤好奇心、⑥動機づけ、⑦リーダー性・責任感) を育成し、技術者としての優れた専門性と職業人としての社会的教養・態度を醸成する。

(2) カリキュラム・ポリシー

上記ワークプレース・ラーニングの7項目について、各教科学習活動や生徒会活動・部活動、学校行事を通してあらゆる角度から横断的に育成する。

(3) アドミッション・ポリシー

- 1 「総合情報科」である本校の特色を十分に理解し、本校での学習に明確な目的意識や希望をもっている生徒
- 2 主にコンピュータ活用に関する科学技術分野に興味・関心があり、意欲的に学習する生徒
- 3 工業に関する資格取得に興味・関心をもち、入学後もその取得に向けて意欲的に取り組む生徒
- 4 出席状況が良好で、学校や社会の規則を守り、毎日の学校生活で粘り強く努力を重ねる生徒
- 5 学校行事や部活動、生徒会活動等に積極的に取り組み、豊かな人間関係を育む生徒
- 6 人を思いやり、協力して物事に取り組み、社会に貢献する意識のある生徒