

年間授業計画様式

東京都立町田工業高等学校 令和4年度 教科工業 科目デザイン技術 年間授業計画

教科：工業 科目：デザイン技術 単位数：2単位

対象学年組：第3学年1組

教科担当者：(1組：4月吉野奈、5月以降：清水昭)

使用教科書：(デザイン技術)

使用教材：()

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
4 月	ガイダンス	年間における学習予定や課題内容、評価方法について理解する。	(1) 知識及び技能 デザイン技術について基礎的な技術を身に付け、適切な結果を出すことができるか。デザイン技術の社会的な意義を理解し、応用的な処理ができるか。	2
	第5章 プロダクトデザイン	身の回りのプロダクト大量生産された商品のデザインについて製作の目的等を理解することができる。	(2) 思考力、判断力、表現力等 デザイン技術について基礎的な知識を適切に活用し、応用する能力が身についているか。	2
	第5章 プロダクトデザイン	ユニバーサルデザインの歴史と7つの原則を理解することができる。	(3) 学びに向かう力、人間性等 デザイン技術について関心を示し、意欲的に取り組んでいるか。 以上の点について学習態度や課題提出等で総合的に判断	2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
5 月	プロダクトデザイン	ユニバーサルカラーの役割と色弱特性について理解することができる。	する。	2
	プロダクトデザイン	ユニバーサルカラーの役割と色弱特性について理解することができる。		2
	プロダクトデザイン	ユニバーサルカラーの役割と色弱特性について理解することができる。		2
	プロダクトデザイン	ユニバーサルカラーの役割と色弱特性について理解することができる。		2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
6 月	プロダクトデザイン	商品を大量生産する場合のデザインプロセスについて理解できる。		2
	モデルメイキング	商品(車、家電)のデザインプロセスについて詳しい工程を知る。		2
	プロダクトデザイン	車の設計について、映像教材から実際の現場での重要な点や問題点を理解することができる。		2
	プロダクトデザイン	スタディモデルについて		2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
7 月	モデルメイキング	スタディモデルについて		2
	モデルメイキング	スタディモデルについて		2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
8 月				

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
9 月	ビジュアルデザイン	グラフィックデザインについて		2
	ビジュアルデザイン	パッケージデザインについて		2
	ビジュアルデザイン	コンピューターデザインについて		2
	ビジュアルデザイン	コンピューターデザインについて		2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
10 月	環境デザイン	環境デザインについて 都市環境について		1
	環境デザイン	インテリアについて		2
	環境デザイン	インテリアについて		2
	環境デザイン	空間について		2
	環境デザイン	空間について		2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
11 月	環境デザイン	空間について		2
	環境デザイン	空間について		2
	環境デザイン	空間について		2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
12 月	環境デザイン	インテリアエレメントについて		2
	環境デザイン	インテリアエレメントについて		2
	環境デザイン	インテリアエレメントについて		2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
1 月	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2
	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2
	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2
	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2
	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
2 月	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2
	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2
	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2
	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2

	指導内容	科目デザイン技術の具体的な指導目標	評価の観点・方法	配当 時数
3 月	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		2
	環境デザイン	ディスプレイデザインについて		1