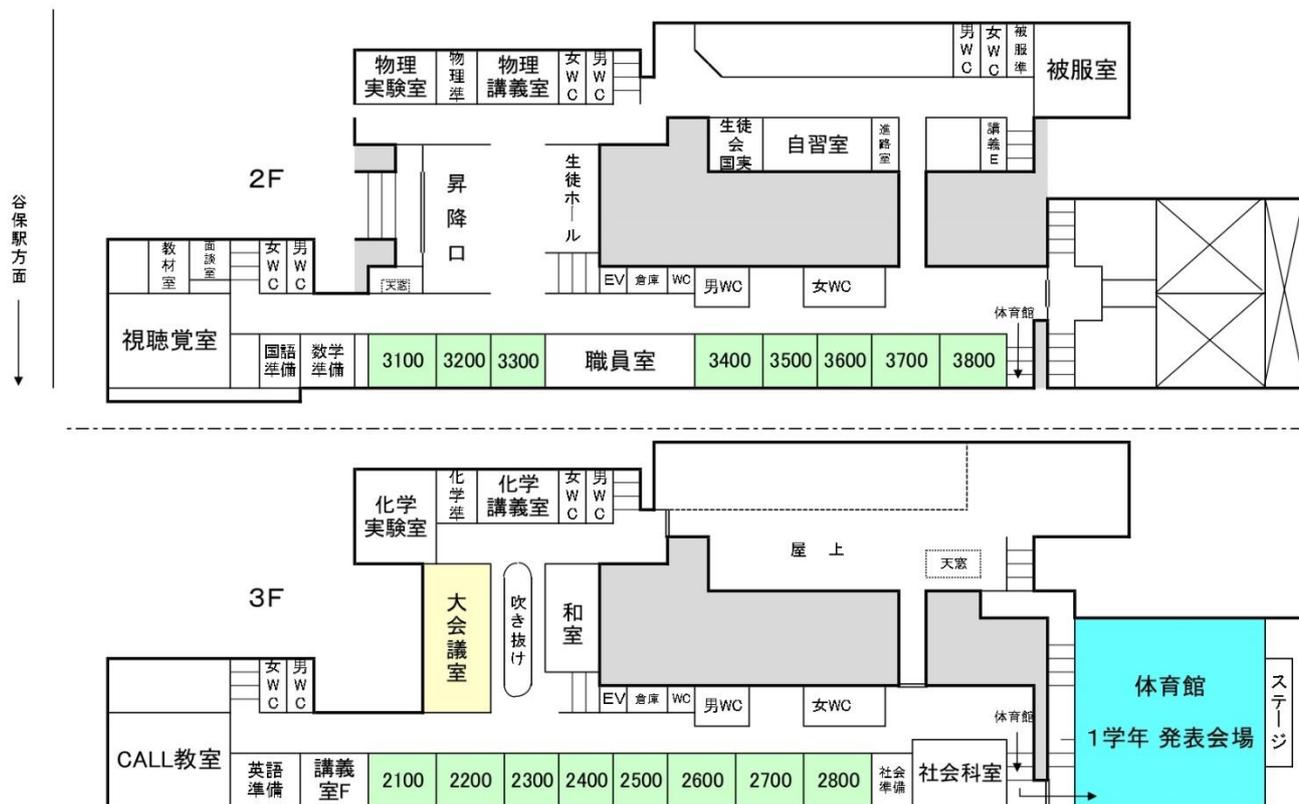


# 令和7年度 探究活動合同発表会 プログラム

## 【会場案内図】



※ 1学年は体育館、2学年は南校舎2階・3階が発表会場になります。

## 【タイムテーブル】

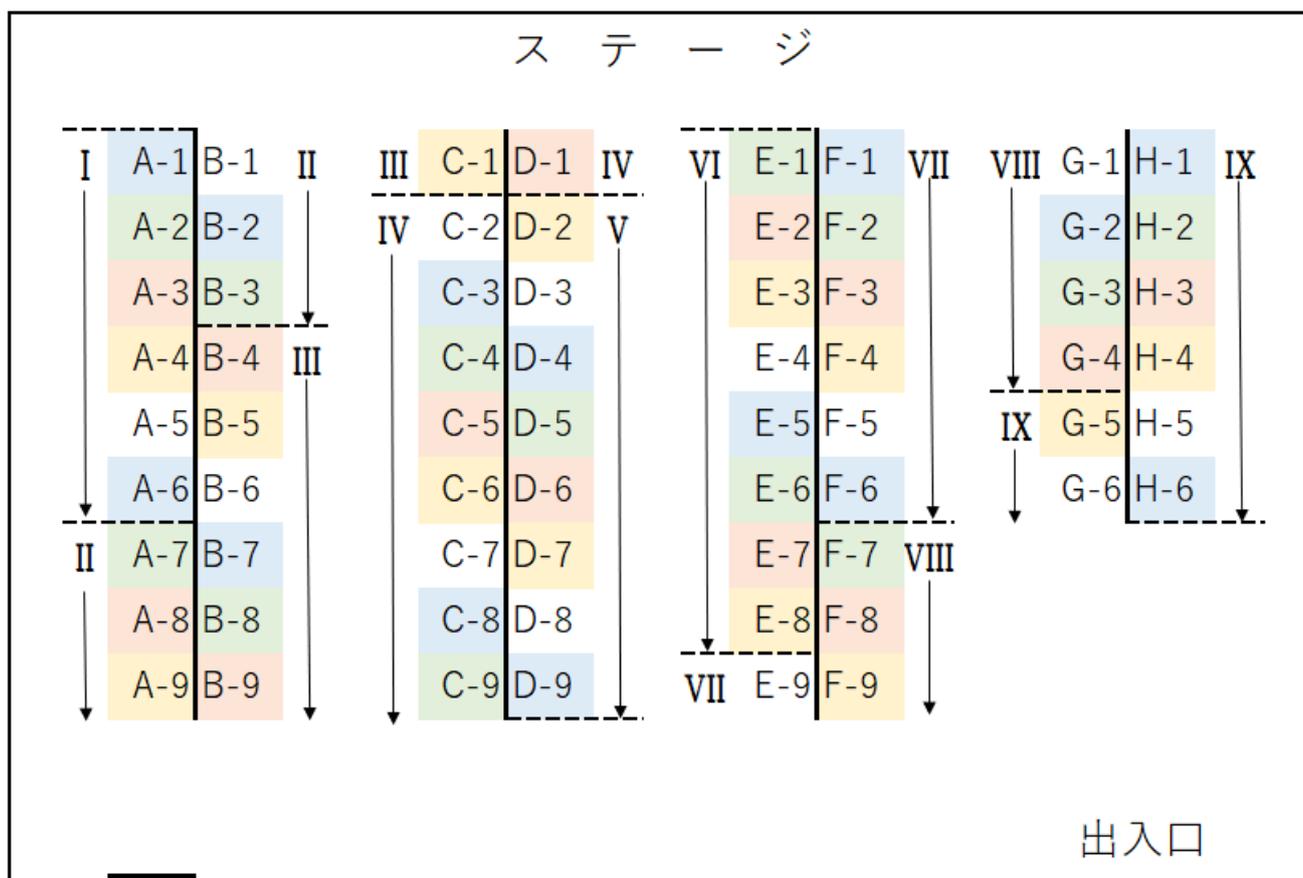
13:10~13:15	開会のあいさつ・注意事項
13:15~13:27	発表時間①
13:30~13:42	発表時間②
13:45~13:57	発表時間③
14:00~14:10	休憩時間
14:10~14:22	発表時間④
14:25~14:37	発表時間⑤

14:50~	閉会式 (体育館にて)
	講評 東京大学 鈴木雄二教授
	校長先生からのあいさつ
	探究委員から



# 1 学年 発表プログラム

ポスター発表配置図 (会場は体育館です)



- I : 「人文科学・社会科学」分野 (歴史学)
- II : 「人文科学・社会科学」分野 (言語学・文学)
- III : 「人文科学・社会科学」分野 (現代政治・社会)
- IV : 「工学・農学」分野
- V : 「人文科学・社会科学(考古学)」分野 (過去の考察とその研究方法)
- VI : 「人文科学・社会科学(考古学)」分野 (考古学と現在社会・文化との関連)
- VII : 「自然科学」分野 (切り花を長持ちさせるためには?)
- VIII : 「自然科学」分野 (発芽)
- IX : 「人間健康科学」分野

発表時間は①～⑤の時間帯に、発表10分、質疑応答2分で行います。発表時間は色表示をご覧ください。

- 13:15～13:27 発表時間①
- 13:30～13:42 発表時間②
- 13:45～13:57 発表時間③
- 14:00～14:10 休憩時間
- 14:10～14:22 発表時間④
- 14:25～14:37 発表時間⑤
- 14:50～ 閉会式 (体育館にて)

講評 東京大学 鈴木雄二教授  
 校長先生からのあいさつ  
 探究委員から

青・・・1回目：①	2回目：②
緑・・・1回目：③	2回目：④
赤・・・1回目：①	2回目：⑤
黄・・・1回目：②	2回目：③
白・・・1回目：④	2回目：⑤

発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

I : 「人文科学・社会科学」分野（現代政治・社会）

A-1	自民長期政権の分析	1208 1509 1526 1732	①	②
A-2	日本の再犯率を下げるためには ～日本の現状と支援のあるべき姿～	1401 1225 1530 1301 1106	③	④
A-3	ディズニー映画における女性像の変化	1531 1735 1332 1738 1834	①	⑤
A-4	永住外国人に地方選挙権を認めるべきか？	1535 1615 1638 1502 1231 1836	②	③
A-5	マクドナルド 商品流行の秘訣	1713 1632 1810 1628 1522 1107	④	⑤
A-6	世界の歴史教育の違い	1111 1131 1138 1533 1819	①	②

II : 「人文科学・社会科学」分野（言語学・文学）

A-7	方言を守るためには	1123 1409 1421 1437 1833	③	④
A-8	方言教育	1203 1224 1426 1429 1433	①	⑤
A-9	『百人一首』から読み取る今の「恋」との違い	1323 1703 1710 1831	②	③
B-1	英語の遷移	1330 1305 1317 1338 1232	④	⑤
B-2	フェミニズム文学史における「女性の立場」の変遷	1335 1609 1621 1730 1736	①	②
B-3	戦後小説『太陽の季節』について	1118 1304 1306 1821 1827	③	④

III : 「人文科学・社会科学」分野（歴史学）

B-4	フランス革命時に見られた赤色の服装にはどんな意味がこめられているのだろうか。	1213 1234 1237	①	⑤
B-5	「お国のために」は強制か自発か	1315 1112 1414 1411	②	③
B-6	アニメ史と社会情勢の関連性	1510 1519 1524 1532	④	⑤
B-7	日本と世界はどのようにつながっていったのか	1226 1528 1536 1830	①	②
B-8	日本の戦術 vs 欧州の戦術	1601 1616 1618 1620 1623 1630	③	④
B-9	音と感情の関係	1726 1731 1126 1233 1637 1708	①	⑤
C-1	初詣の誕生が語る日本人と神道の変化	1416 1418 1428 1430 1440 1804	②	③

発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

IV:「工学」分野

C-2	移動時間の工夫	1104 1105 1125	④	⑤
C-3	最も飛ぶ紙飛行機の条件	1222 1230 1419 1432 1823	①	②
C-4	文化祭準備でものの貸し借りを助けるサイトを作ろう	1114 1215 1219 1316 1719 1722	③	④
C-5	二度寝防止！！運動型アラームの提案	1331 1218 1610 1622 1633	①	⑤
C-6	国高祭で人を分散させるには	1507 1534 1540 1729	②	③
C-7	テニスにおけるライン判定システム	1308 1336 1511 1603	④	⑤
C-8	黒板消しの形はホントにこれがベストなのか	1309 1513 1611 1634	①	②
C-9	大学通りガイド	1204 1720 1801 1822	③	④
D-1	～忘れ物0への道～	1128 1132 1425 1712 1839	①	⑤

V:「考古学」分野（過去の考察とその研究方法）

D-2	谷保天満宮	1124 1134 1340 1405 1724	②	③
D-3	神殿から読み取る古代の造形	1110 1117 1119 1120 1127 1129	④	⑤
D-4	滝山城と八王子城の類似点と相違点は何か	1137 1404 1439 1612	①	②
D-5	古代ギリシアから見るスポーツ教育の変遷	1136 1207 1210 1212 1326	③	④
D-6	古代オリンピックから読み取れる地域の特徴	1327 1334 1413 1415 1427 1817	①	⑤
D-7	環状列石はなぜなくなったのか	1206 1402 1506 1803	②	③
D-8	アンコールワットとその周辺の水との関わり	1711 1714 1723 1739	④	⑤
D-9	伴大納言絵巻の原本と模本の比較	1809 1813 1837 1133 1614	①	②

VI:「考古学」分野（考古学と現代社会・文化との関連）

E-1	なぜ人間は「時刻を表すもの」に鐘を選んだのか	1102 1229 1240 1303 1733	③	④
E-2	古代の日本建築は現代にどう活着ているのか	1310 1311 1312 1826	①	⑤
E-3	世界最古の賭博用具”双六”	1436 1734 1318 1320 1435 1424	②	③
E-4	ヨーロッパに伝わるデザインの変遷	1503 1525 1825	④	⑤
E-5	ディズニーはどのようにしてアラビア文化を日本に再構成したか	1209 1235 1517 1527 1627 1715	①	②
E-6	人間の思考と舞台ロミオとジュリエットはどういった影響を与えあったか	1121 1239 1423 1704	③	④
E-7	杖の歴史	1236 1805 1828 1838	①	⑤
E-8	考古学から見るドラえもん	1322 1321 1314 1214 1516	②	③

発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

VII : 「自然科学」分野 (切り花)

E-9	茎の長さや切り口によって切り花の寿命はどのように変化するか	1103 1220 1407 1635	④	⑤
F-1	切り花の寿命と光の色と量の関係	1319 1221 1504 1514 1619 1725	①	②
F-2	切花の切断面による切花の寿命の変化について	1302 1307 1337 1701 1814	③	④
F-3	どの川の土壌が切り花を長生きさせるのか	1605 1122 1313 1325 1604 1631	①	⑤
F-4	大気組成と花の寿命	1705 1520 1537 1706 1737	②	③
F-5	切り花を長生きさせるには?	1716 1505 1139 1515 1412 1538	④	⑤
F-6	花を長く楽しむには	1140 1406 1521 1523 1727 1707	①	②

VIII : 「自然科学」分野 (発芽)

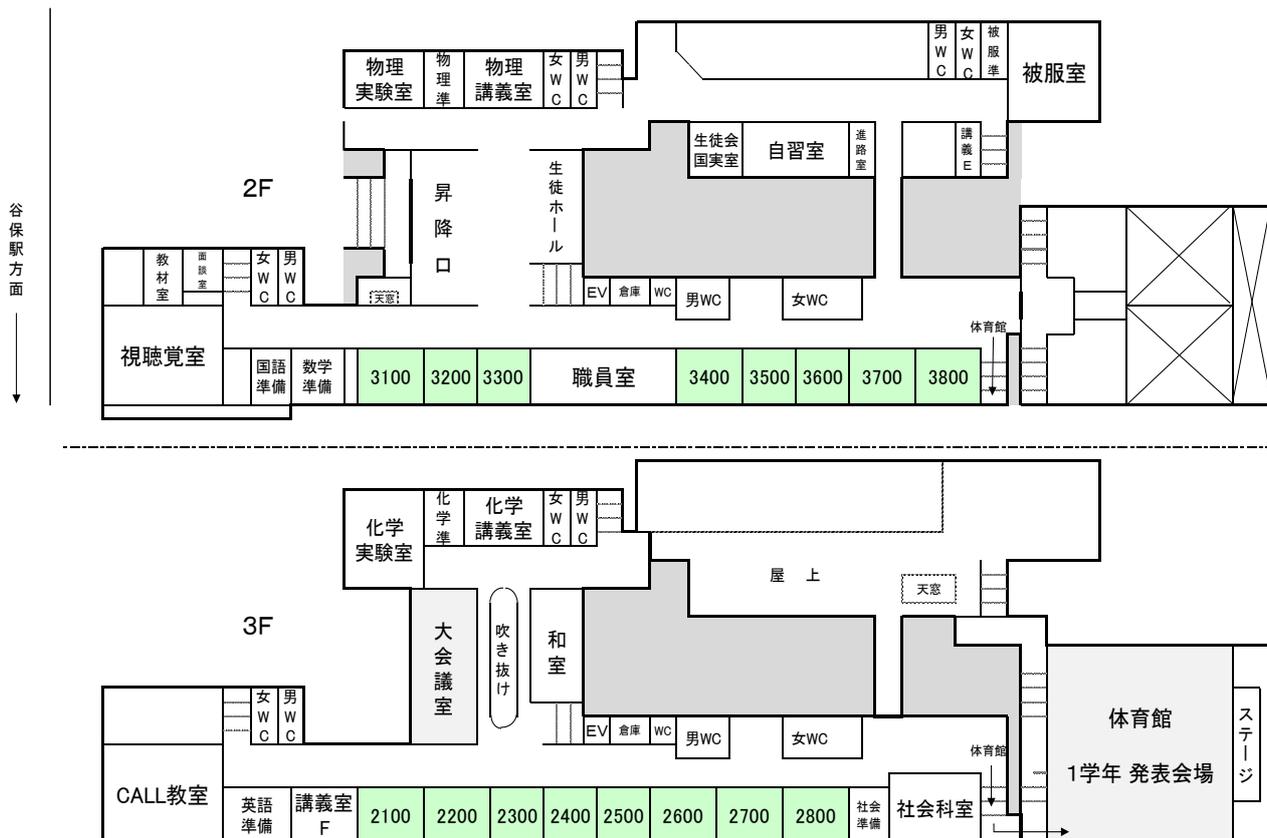
F-7	種子の発芽を早める際の種子の状態による影響について	1403 1410 1417 1422 1438	③	④
F-8	発芽を早めるための様々な条件下での実験	1108 1109 1130 1613 1629 1636	①	⑤
F-9	種の発芽と酸素	1333 1607 1811	②	③
G-1	水の硬度による種の成長の違い	1709 1812 1815 1832	④	⑤
G-2	種子の発芽の早さと光の関係	1329 1328 1431 1802 1829	①	②
G-3	種子に与えるストレスによる発芽の変化	1818 1820 1808 1806 1835 1807	③	④
G-4	種子への事前処理と水の性質の発芽・成長への影響	1216 1518 1606 1617 1626	①	⑤

IX : 「人間健康科学」分野

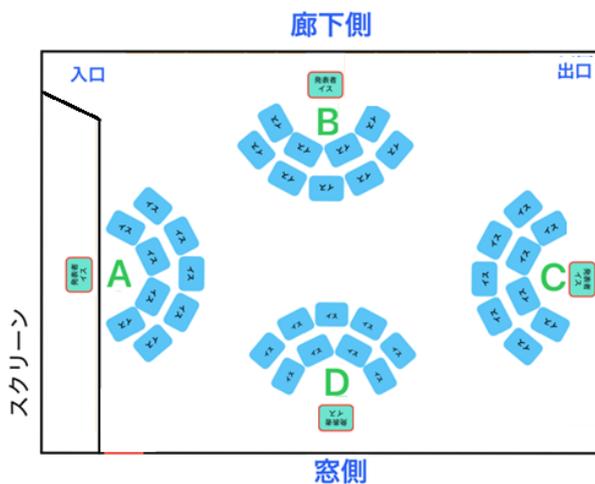
G-5	ストレスなく使えるボールペンの条件	1101 1135 1639	②	③
G-6	利き手の矯正	1202 1228 1624 1625	④	⑤
H-1	間食に伴う幸福度の向上について	1201 1223 1324 1339 1608	①	②
H-2	認知症との向き合い方	1113 1116 1434 1602 1824	③	④
H-3	怪我をした人のメンタルケア	1717 1702 1512 1228	①	⑤
H-4	バレーボールとテニスの怪我の傾向と怪我の予防	1205 1227 1539 1718	②	③
H-5	事実は偏見になりうるのか。	1211 1217 1721 1740	④	⑤
H-6	日本人の持つべき外国人との交流	1816 1115 1501 1508	①	②

# 2学年 発表プログラム

2学年の発表会場は南校舎2階・3階になります。



各教室内にA B C Dの  
4つの発表ブースがあります。



発表時間は①～⑤の時間帯に、発表10分、質疑応答2分で行います。

- 13:15～13:27 発表時間①
- 13:30～13:42 発表時間②
- 13:45～13:57 発表時間③
- 14:00～14:10 休憩時間
- 14:10～14:22 発表時間④
- 14:25～14:37 発表時間⑤

14:50～ 閉会式 (体育館にて)  
講評  
校長先生からのあいさつ  
探究委員から

テーマ一覧の生徒番号の後の「\*」印は探究委員です。

各会場に探究委員を配置した都合上、生徒番号が前後しているクラスがあります。

会場 2100 教室 (南校舎 3 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2101	バナナの黒色褐変を防ぐ
B①	2102	最適な防音について
C①	2103	日本での地域の課題とその解決方法
D①	2104	トーク力アップ
A②	2105	新しきコースターライドの時代へ
B②	2106	「とりかへばや物語」に学ぶ恋愛マスターの極意
C②	2107	ヲタクの心理
D②	2108	植生と森の関係について
A③	2109	国高祭における外装の変遷
B③	2110	体内時計と心身の影響
C③	2111*	食事及び睡眠がコンディショニングに及ぼす影響
D③	2112	ババ抜き の 必勝法
A④	2113	忍たま乱太郎から考えるこれからの教育論
B④	2114	弁当におけるアリ被害防止策
C④	2115	湊かなえの作品に示される作者の価値観
D④	2116	スポーツにおける感情と身体反応の関係
A⑤	2117	疲労回復法
B⑤	2118	サボテンの種類と気候環境の相関
C⑤	2119	チョコレートの白化(ブルーム現象)は防げるのか
D⑤	2120	理科教育における ICT 機器の活用

会場 3100 教室 (南校舎 2 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2125	UNO の必勝法を考える
B①	2121	「守り人」シリーズの民族学
C①	2122	人気かつ栄養価の高い学校給食メニューとは
D①	2123	漫画は教育にどのように貢献できるか
A②	2124	歌い手・2.5次元アイドルから見るマーケティング戦略
B②	2126	走れメロス
C②	2127	日本の社長の出身地分布の偏りとその原因について
D②	2128*	国高で環境発電をしたらどれだけ発電できるのか?
A③	2129	愛着の持てるまちづくりには
B③	2130	サッカーの対一の局面において相手を抜くための条件
C③	2131	Instagram の利用法
D③	2132	階段を降りるときの足の動きについて
A④	2133	環境中カルシウム供給源としてカタツムリの殻の修復に適しているものとは
B④	2134	「かわいい」とは
C④	2135	初心者向け効果的なダンスの教え方
D④	2136	飲食系テレビ CM における記憶に残るキャッチコピー
A⑤	2137	雑草が与える良い影響
B⑤	2138	学習に役立つ睡眠
C⑤	2139	高校生が求める理想の旅行
D⑤	2140	これからの日本の減災・防災の取り組みについて

会場 2 2 0 0 教室 (南校舎 3 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2201	学校給食の食物アレルギー対応の電子化について考えたこと
B①	2202	女子用教科書に見る北条政子像
C①	2203*	速球投球に必要な要素の分析
D①	2204	土の違いにおけるアリの巣作りへの影響
A②	2205	人と自然が共存する河川
B②	2206	ゲームをして成績を上げる
C②	2207	ピアニストの身体動作が聴取者の感動評価に及ぼす影響とは？
D②	2208	音楽の中毒性はどこから生まれるか
A③	2209	手が汚れない鉛筆の使用方法とは
B③	2210	高校生がパニック症になってしまう要因とは
C③	2211	偶然の失敗から立ち直るには
D③	2212	大谷のホームランの秘密
A④	2213	送り仮名法の改善
B④	2214	貧乏ゆすりについて
C④	2215	楽器音色の重なりが及ぼす情動回復効果の比較
D④	2217	サッカーでカーブボールを蹴る方法
A⑤	2218	棒高跳びにおける助走速度・グリップ高と跳躍高の関係
B⑤	2219	鳥と会話をするために
C⑤	2220	土壌中のリン酸を肥料の代わりにする
D⑤	2221	法律から見る王室

会場 3 2 0 0 教室 (南校舎 2 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2222	将来につながる英語力を小中学校 9 年間でどう身に着けるか
B①	2223	宇宙はどのように終わるのか
C①	2224	効果的な濾過を考える
D①	2225	高校生に人気のある授業をするための 3 つの条件
A②	2226	レモン湯を用いた冷え性の改善について
B②	2227	着物の歴史について
C②	2228*	健康のヒケツは環境なんよ。
D②	2229	相談相手における生成 AI の有用性
A③	2230	農業のイメージ向上に向けた取り組み
B③	2231	空腹感を紛らわす
C③	2232	最適な意思決定とは何か
D③	2233	マングローブ林の植生遷移のスピード
A④	2234	食事の満足度
B④	2235	エレキギターを押弦位置による音色の変化
C④	2236	木材の水分吸収について
D④	2237	弁護士は AI で代替可能か
A⑤	2238	食品添加物の自然原料への代替
B⑤	2239	日本語のあいさつ言葉「どうも」の分析と国高生の使用実態
C⑤	2240	3D モデリングとアニメの関係

会場 2300 教室 (南校舎 3 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2301	教員間の「労働時間外コミュニケーション」の実態
B①	2302	国立高校西軍応援団の歴史
C①	2303	「国高紛争」とは何か
D①	2304	地球外環境で生きるには
A②	2305	古代ギリシアの社会における男女格差とは
B②	2306	ゲームに課金してしまう理由
C②	2307	神秘体験は起こり得るか
D②	2308	現代の流行メイクと理想的な顔
A③	2309	ハイドロカルチャー
B③	2310	体調とストレス、睡眠の関係
C③	2311	くすりを美味しく飲むには？
D③	2312	BGM の種類による体感時間と作業効率
A④	2313	失敗を許す文化の必要性
B④	2314	最高の席を目指して
C④	2315	暗示にかかる要因は何か
D④	2316	漫才の面白さは心理学的に説明できるのか
A⑤	2317	マーケティングの視点から考える売れる芸人になるためには
B⑤	2318	ホストの話術から考える説得力
C⑤	2319	トヨタ自動車の株価を予測する
D⑤	2328*	スサノオノミコトとはどんな神か

会場 3300 教室 (南校舎 2 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2320	足首の捻挫を減らす
B①	2321	最もよく飛ぶペーパーグライダーを作るには
C①	2322	あなたはモノを買わされている
D①	2323	体験していないのに「懐かしい」と感じるのはなぜか
A②	2324	Eve の音楽が人の心にもたらす効果
B②	2325	AI は人間の心の支えになり得るのか
C②	2326	稲城市を活性化させるには
D②	2327	日本に興味のある外国の方と親しくなるためのコミュニケーション
A③	2329	織田信忠と塩川氏の娘の結婚の意味について
B③	2330	進化版〇×ゲームの必勝法
C③	2331	精神状態と運動能力の相関関係
D③	2332	自分に合ったスマホ依存対策について
A④	2333	学習方法と視力の相関関係とは
B④	2334	謎かけの巧拙を決める要素
C④	2335	動物とのコミュニケーション
D④	2336	「今年の漢字」は予想できるか
A⑤	2337	日本人は幸せであるかに関する考察
B⑤	2338	眠気を客観的に数値化するには
C⑤	2339	好みの色と性格の相関について
D⑤	2340*	補食と差し入れは何がいい？

会場 2400 教室 (南校舎 3 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2401	外国にルーツをもつ子どもの教育漏れ
B①	2402	犬が暮らしやすい家とは
C①	2403	音楽を通して法律に触れる
D①	2404*	源義経・チンギスハン
A②	2405	バレーボールのスパイクにおいて高く跳ぶには
B②	2406	水の硬度測定実験と特徴の考察
C②	2407	殺虫剤を作る
D②	2408	刑事ドラマと法意識
A③	2409	国高の購買経営
B③	2410	ゲーム開発における制限が過去から現在までゲームに与えた影響
C③	2411	企業の存続
D③	2412	身近な植物から肌に優しい日焼け止めを作ろう
A④	2414	愛犬にモテたい
B④	2416	油の違いによる石鹸の使いやすさ
C④	2418	世界最速モーニングルーティーン
D④	2419	全ての人がお金持ちだった時の経済状況について
A⑤	2420	コンタクトレンズの素材における目への影響
B⑤	2421	色彩心理学と音楽
C⑤	2422	死生観を映し出す創作の力

会場 3400 教室 (南校舎 2 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2413*	文学賞から見る小説の評価軸
B①	2423	フローターシュートの最適な軌道について
C①	2424	間引きはどれほどの効果を持つのか
D①	2425	筋トレと年収の関係
A②	2426	試験勉強の時、不安に立ち向かう方法
B②	2427	ファゴットの曲中での役割について
C②	2428	都市農業から日本の農業の未来を考える
D②	2429	画像生成 AI の解釈の癖の探求
A③	2430	ふるさと納税のあり方
B③	2431	最適な記数法とは
C③	2432	Z 世代にも応酬話法は通用するのか
D③	2433	日本の数学教育についての一考察
A④	2434	イベント来訪者を市内消費へつなぐ仕組み
B④	2435	時間のない高校生へ
C④	2436	言語の平板化に関する調査
D④	2437	プラナリア切断後の感覚機能の変化
A⑤	2438	ダウンの時間を活用する
B⑤	2439	資本主義をぶっ壊す
C⑤	2440	食事が生活と運動に与える影響

会場 2500 教室（南校舎 3 階）発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2502	試合に勝つための 1 番の武器
B①	2503*	好印象を与える顔とは
C①	2504	「面白い授業」とは
D①	2505	五感で感じる恐怖
A②	2506	パーキンソン病の苦しみをより緩和させる工夫とは
B②	2507	国高にアイスの自販機は設置できるのか？
C②	2508	サボテンを食糧にする
D②	2509	効率的なネジわけ機を開発、実用化する
A③	2510	高校生のフィッシング詐欺対策
B③	2511	人工言語は実用化可能か
C③	2512	国高生のお得の感じ方について
D③	2513	魚の見た目は人工的に変えられるのか
A④	2515	人々の著作権・肖像権意識について
B④	2516	装飾門の地震対策
C④	2517	マレーシアの経済
D④	2518	野菜と光合成
A⑤	2519	絵本の読み聞かせは AI に代わることができるのか
B⑤	2520	中央線の速達化
C⑤	2521	選ばれやすい選択肢

会場 3500 教室（南校舎 2 階）発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2514*	最もよく飛ぶ紙飛行機を作る
B①	2522	村上春樹の作品はなぜ世界的に読まれているのか
C①	2523	流行のメカニズム
D①	2524	木材の耐力に関する一考察
A②	2525	食事で日本を救う
B②	2526	自動販売機のセミオペレーションシステムとフルオペレーションシステムの比較
C②	2528	正しい戦争伝承とは
D②	2529	厨二病に現実を見せるんだ！
A③	2530	日本のがん治療における標準治療と民間療法について
B③	2531	信号と通学と遅刻
C③	2532	音楽と集中力の相関関係について
D③	2533	電車の空気抵抗はどれほどか
A④	2534	薬を最も効率よく服用する方法
B④	2535	ユーフォニアムの音程補正による音色への影響
C④	2536	ファミリーレストランの経営戦略
D④	2537	防災と建築
A⑤	2538	ハンドボールのループシュート
B⑤	2539	売れる可能性が高いお菓子のカールのパッケージは？
C⑤	2540	今後の多文化共生に向けた在り方

会場 2600 教室（南校舎 3 階）発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2601	遅刻の心理的原因とその対処法
B①	2602*	医療にどれだけ数学（ベクトル）が活かされているのか
C①	2603	大蔵村の観光業を盛り上げる
D①	2604	どんな曲が高校生に「刺さる」のか？
A②	2605	バク転をするための必要十分条件を探る
B②	2606	ディズニーと多様性
C②	2607	食べ放題における心理の実態を探る
D②	2608	“映画ポスター”から学ぶ、文化祭での効果的な集客方法
A③	2609	「笑」と「w」の違いとは
B③	2610	魅力的な人物を形成する条件とは
C③	2611	みんなで褒め上手
D③	2612	日本の山城を救いたい
A④	2613	非行少年を生み出さないために
B④	2614	人を説得する方法
C④	2615	シャトルコックの温度番号と湿度、気圧の関係
D④	2616	マリオカートの作り方
A⑤	2617	夢をかなえて〇〇えもん
B⑤	2618	雑音を「音楽」にする
C⑤	2619	カイコの色光識別能力と光による忌避反応の習得
D⑤	2620	気まずさの原因とその対処法

会場 3600 教室（南校舎 2 階）発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2621	日本のオノマトペの発展の背景
B①	2622	名探偵コナントリック再現
C①	2623	絵文字は世界共通語になり得るのか
D①	2624	効果的な広告を作るために
A②	2625	日本とメキシコの死生観の違い
B②	2626	より効果のある鳥・害獣よけを作るには
C②	2627	華北分離工作とその構造
D②	2628	効果的なリスニングスキルアップ
A③	2629	髪色とその印象
B③	2630*	踊りの目的の変化
C③	2631	コミックマーケットのコロナ禍における変化
D③	2632	自分好みのイングリッシュスコーンを作る
A④	2633	生物と音の関係
B④	2634	手塚治虫は火の鳥にどんな思いを込めたのか
C④	2635	バレーボールを物理的に考える
D④	2636	人の学習意欲を高めるには
A⑤	2637	グリム童話の悪役の魅力に迫る
B⑤	2638	授業の体感時間は何に影響を受けるのか
C⑤	2639	睡眠

会場 2700 教室 (南校舎 3 階) 発表時間 ①13:15~ ②13:30~ ③13:45~ ④14:10~ ⑤14:25~

A①	2701	英語と日本語の表現力の違い
B①	2702	色と形で行動は変えられるのか?
C①	2703	システムを活用した文化祭の円滑な運営を目指す
D①	2704	足を速くするトレーニングとは? 足の速い人の生活習慣的な特徴は?
A②	2705	翻訳において、原語との差異を減らすために
B②	2706	プリクラ加工の変遷
C②	2707	人々を環境保護行動に移させるには
D②	2708	映画における翻訳分析
A③	2709*	牛乳の成分の違いヨーグルトの pH 変化に与える影響
B③	2710	コロニーの合併について
C③	2711	関係を壊さない適切な断り方とは?
D③	2712	ポジティブな感情とネガティブな感情における情動伝染のしやすさ比較
A④	2713	可愛いと感じる言葉を意図的に作る
B④	2714	アカデミーをとる
C④	2715	働け日本の若者たち
D④	2716	残り続ける言葉と消える言葉
A⑤	2717	「AI 政治家」は実現可能か?
B⑤	2718	高校生に適した特定保健用食品
C⑤	2719	期間限定商品について

会場 3700 教室 (南校舎 2 階) 発表時間 ①13:15~ ②13:30~ ③13:45~ ④14:10~ ⑤14:25~

A①	2720*	ゾーンに意図的に入るには
B①	2721	短時間の最高の睡眠の質
C①	2722	快眠するには
D①	2723	なぜ月にはうさぎがいるのか
A②	2724	SNS は人を繋ぐのか、孤独にするのか
B②	2725	ゲームの面白さ
C②	2726	あんごう
D②	2727	みずからまもるもの
A③	2728	となりのトトロから学ぶ文化住宅
B③	2729	国高昇降口の柱をなくすことは可能か
C③	2730	「莉」が日本人の人名に使われるようになったのはなぜか
D③	2731	やわらかいアイスクリームの作り方
A④	2732	クッキー
B④	2733	外来語の当て字と用いられる漢字の傾向
C④	2734	なぜ僕は吐くのか
D④	2735	平安貴族の恋愛事情
A⑤	2736	日本人は結局どのような宗教を信じているのか
B⑤	2737	靴の重量の違いが反発力に与える影響
C⑤	2738	エスカレーターの歩行を止めるために法整備は必要か

会場 2800 教室 (南校舎 3 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2801	ファッションと自己肯定感
B①	2802	障害物による流体のエネルギー減衰量の考察
C①	2803	クマムシを最強にするために
D①	2804	鎌倉時代の美について
A②	2805	東京都小平市における外来植物の分布と植生への影響
B②	2806	夢の中と日常生活の感情の感じ方の違いについて
C②	2808	ベクトル解析による人口動態の分布
D②	2809	給食による食品ロスを減らすために
A③	2810	パラシュート
B③	2811	鳥の羽から生態を予測することはできるのか
C③	2812	脱灰と再石灰化の検証
D③	2813	駄洒落
A④	2814*	硬式テニスのアンダーサーブについて
B④	2815	中学国語で伸ばすべき力の調査
C④	2816	文化財の意義について
D④	2817	過去、現在、未来の星座
A⑤	2818	カカオからチョコを作る
B⑤	2819	国分寺の新・郷土料理を作る！
C⑤	2821*	歌詞および音楽構造の特徴と安心感の関連

会場 3800 教室 (南校舎 2 階) 発表時間 ①13:15～ ②13:30～ ③13:45～ ④14:10～ ⑤14:25～

A①	2820*	楽しい旅行の作り方
B①	2822	コンビニエンスストア
C①	2823	先生から見た教室内の死角について
D①	2824	自転車効率最大化
A②	2825	文化祭展示分析
B②	2826	日本における死刑に代わる刑罰を考える
C②	2827	ゲーム AI の新たな価値の探究
D②	2828	思い込みを防ぐために
A③	2829	今、あなたに必要な食べ物はこれだ！
B③	2830	ナンでインドカレー屋がここまで？
C③	2831*	宝石ダイヤモンドの価格予測
D③	2832	サッカーボールを遠くに飛ばす方法
A④	2833*	空飛ぶ箒の実現性について
B④	2834	表情と感情の関係について
C④	2835	一目惚れの瞬間、脳内でどんな活動が行われているのか
A⑤	2836	東洋医学を考える
B⑤	2837	ガスコンロのエネルギーロスを調べる
C⑤	2838	食感に関するオノマトペと色彩について