

【活動計画】 [MCG (Multimedia Computer Graphics)]

◇ 年間目標

- ・作曲や3Dモデリング、ゲーム制作などを通して、クリエイティブな発想力を身につける。
- ・プログラミングにおいてアルゴリズムを学ぶことで、論理的思考力を鍛える。
- ・作品を展示し、フィードバックを受けて制作物の改良を行う。

◇ 部員数

	男子	女子	合計
1年	22	4	26
2年	8	2	10
3年	15	1	16
合計	45	7	52

◇ 活動日と活動場所

【活動日】 火曜日 / 水曜日 / 木曜日 / 金曜日 *このうちの2日間(※班によって活動日が異なります)

【休養日】 月曜日 / 祝日 / 土曜日 / 日曜日

【活動時間】

(平日) 放課後 ~ 18:00

(週休日等) 基本的に無し *大会によって異なります

【活動場所】 第二CAD室 / 第二情報デザイン室 / 情報技術室

◇ 大会等の主な記録

情報オリンピック
パソコン甲子園
日本ゲーム大賞U18部門

◇ 今年度の参加予定大会

- 情報オリンピック
- パソコン甲子園
- 日本ゲーム大賞

◇ 年間(月別)活動計画

4月	5月	6月	7月	8月	9月
(週休日の活動日数) 1日	(週休日の活動日数) 0日	(週休日の活動日数) 0日	(週休日の活動日数) 0日	(週休日の活動日数) 5日	(週休日の活動日数) 1日
日本ゲーム大賞				情報オリンピック 対策夏期講習	情報オリンピック 1次予選(1回目) 文化祭
10月	11月	12月	1月	2月	3月
(週休日の活動日数) 1日	(週休日の活動日数) 2日	(週休日の活動日数) 1日	(週休日の活動日数) 0日	(週休日の活動日数) 0日	(週休日の活動日数) 0日
情報オリンピック 1次予選(2回目)	情報オリンピック 1次予選(3回目) パソコン甲子園	情報オリンピック 2次予選			