

こんな夢を応援します  
○設計士  
○サービスエンジニア  
○開発エンジニア

クラフト分野の「クラフト」は、機械を使ったものづくりを意味しています。それは、0.1 ミリの誤差も許さない精巧なものづくりの世界であり、外からはあまり見る事の無い、商品や製品の根底を支える技術についての学習です。私たちは、妥協しないものづくりを通して、正確さは美しさであること、完璧さにこだわることの素晴らしさについて、日々体験・学習しています。

主な授業内容

*learning*

工業情報数理・機械製図・クラフト設計・初級 CAD 演習・応用 CAD 演習・自動車一般・産業技術基礎（旋盤・溶接・サンドブラストなど）クラフト実習Ⅰ（旋盤・フライス盤・マシニングセンタ）・クラフト実習Ⅱ（CAD/CAM・レーザー加工など）・課題研究（CAD・ casting / 鍛造・レーザー加工・木材加工など）

取得可能な資格

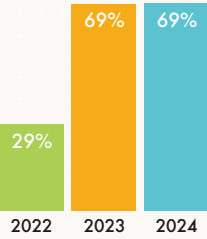
*challenge*

情報技術検定・計算技術検定・基礎製図検定・CAD 利用技術者試験・機械製図検定など

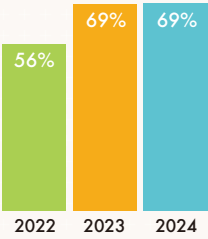
主な進学先

*progress*

工学院大学 建築学部 総合建築学科 | 東京工科大学 工学部 機械工学科 | 玉川大学 工学部 ソフトウェアサイエンス学科 | 拓殖大学 工学部 機械システム学科 | 千葉工業大学 創造工学部 | 早稲田大学 | 日本体育大学 | 上智大学 | 法政大学 | 順天堂大学 | 明治大学 | 京都美術工芸大学 | 明星大学 | 桜美林大学 | 日本競輪選手養成所など



情報技術検定3級 取得率



基礎製図検定 取得率

第2学年時間割例

*time table*

月	火	水	木	金
1 論理表現Ⅱ	機械製図	必修選択	数学Ⅱ	クラフト実習Ⅰ
2 数学Ⅱ	機械製図	必修選択	物理基礎	クラフト実習Ⅰ
3 家庭基礎	数学Ⅱ	体育	公共	クラフト実習Ⅰ
4 家庭基礎	物理基礎	体育	英語Ⅱ	クラフト実習Ⅰ
5 クラフト設計	論理国語	論理国語	保健	公共
6 論理国語	情報スキル	LHR	論理表現Ⅱ	英語Ⅱ
7 英語Ⅱ	情報スキル		クラフト設計	

クラフト分野

craft

3次元CADをものづくりの力に

クラフト分野では、機械系の要素である大型機械やコンピュータ制御の工作機械を使いながら、金属や非金属等の加工を行います。さらに機械系の設計や製図を学ぶことにより精巧な「ものづくり」を行っています。

その「ものづくり」を通して、専門的な知識や技術力を習得するとともに、社会人に向けての態度や心構えなども身に付けます。また、専門授業の中には、コンピュータで平面図を描く「2次元 CAD」や立体図面の「3次元 CAD」があります。特に「3次元 CAD」を学ぶことができる都立高校は限られています。ぜひ、クラフト分野で「3次元 CAD」にチャレンジしてみませんか。



コンピュータを使ったものづくりが大きく発展する中で、その基礎となる製図を1年次から段階的に学んでいき、機械製図へと発展していきます。希望者はCAD 利用技術者試験を受験し、より実務に即した高度なレベルを目指します。じかに材料に触れ、加工・処理する経験を通して、効果的な図面を設計できるようにカリキュラムが構成されています。また、コンピュータに関する授業は初学者を想定して、段階的に学習していきます。