

深川 高等学校 令和5年度（1学年用） 教科

情報 科目 情報 I

教科： 情報

科目： 情報 I

単位数： 2 単位

対象学年組： 第 1 学年 1 組～

8 組

教科担当者：

使用教科書： （ 『情報 I Step Formard! 』（ 東京書籍 ） ）

教科 情報

の目標：

- 【知識及び技能】 情報と情報技術及びこれらを活用して問題を発見・解決する方法について理解を深め技能を習得するとともに、情報社会と人との関わりについての理解を深めるようにする。
- 【思考力、判断力、表現力等】 様々な事象を情報とその結び付きとして捉え、問題の発見・解決に向けて情報と情報技術を適切かつ効果的に活用する力を養う。
- 【学びに向かう力、人間性等】 情報と情報技術を適切に活用するとともに、情報社会に主体的に参画する態度を養う。

科目 情報 I

の目標：

【知識及び技能】	【思考力、判断力、表現力等】	【学びに向かう力、人間性等】
効果的なコミュニケーションの実現、コンピュータやデータの活用について理解を深め技能を習得するとともに、情報社会と人との関わりについての理解を深めるようにする。	様々な事象を情報とその結び付きとして捉え、問題の発見・解決に向けて情報と情報技術を適切かつ効果的に活用する力を養う。	情報と情報技術を適切に活用するとともに、情報社会に主体的に参画する態度を養う。

	単元の具体的な指導目標	指導項目・内容	評価規準	知	思	態	配 当 時 数
1 学 期	【知識及び技能】 ・実習用コンピュータの使い方を理解させる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・コミュニケーションの場面で適切なメディアを選択させる。 【学びに向かう力、人間性等】 ・情報社会の安全を守るための、法規および個人の責任について学習させる。	オリエンテーション チュートリアル インターネットトラブル事例 SNS東京ノート 01 情報とその特性 02 メディアとその特性 実 タイピングスコアグラフ作成	【知識及び技能】 ・実習用コンピュータでTeamsにログインできる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・コミュニケーションの場面で適切なメディアが選択できる。 【学びに向かう力、人間性等】 ・情報社会の安全を守るための法規および個人の責任について学えられている。	○	○	○	4
	【知識及び技能】 ・問題を発見・解決するための一連の流れを理解させる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・問題解決の各場面で活用できる発想法を学習させる。	03 問題を解決する方法 04 情報の収集と分析 05 解決方法の考案 実 アイディアの大量生産	【知識及び技能】 ・問題を発見・解決するための一連の流れを理解できる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・ブレインストーミング、KJ法のやり方を身につけている。	○	○		2
	【知識及び技能】 ・著作権と産業財産権について学習させる。 ・不正アクセスとソーシャルエンジニアリングについて学習させる。	06 知的財産 07 個人情報 08 情報セキュリティ 実 タイピング練習	【知識及び技能】 ・著作権と産業財産権について理解できる。 ・ソーシャルエンジニアリングにより情報が盗まれる理由が理解している。	○			2
	【知識及び技能】 ・ユニバーサルデザインについて学習させる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・情報が受け取りやすいプレゼンを作成させる。 【学びに向かう力、人間性等】 ・プレゼンテーションにむけて練習・改善に取り組ませる。	25 全ての人に伝わるデザイン 26 コンテンツ設計 巻末3 プレゼンテーション 実 プレゼンテーション発表	【知識及び技能】 ・色や文字のデザインを理解できる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・情報を整理し、抽象化、可視化、構造化して表現できる。 【学びに向かう力、人間性等】 ・プレゼンテーションにむけて練習・改善に取り組んでいる。	○	○	○	4
	【知識及び技能】 ・インターネットで情報が流通について学習させる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・ネットワークの匿名性と記録性について学習させる。 ・情報の偏りと隠された意図について学習させる。	21 メディアと文化の発展 22 ネットコミュニケーションの特徴 実 レポート作成	【知識及び技能】 ・インターネットで情報が流通する仕組みや、用いられるツールを理解できる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・匿名性のメリットとデメリットが説明できる。 ・情報の偏りと隠された意図を見抜き、正しい情報を判断できる。	○	○		4
	【知識及び技能】 ・電子商取引やVR 技術などの新しい情報技術について学習させる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・個人のマナーの意味を考えさせる。	09 情報モラルと個人の責任 10 情報技術の進歩と役割 実 タイピング練習	【知識及び技能】 ・情報技術による社会や生活の変化が理解できる。 【思考力、判断力、表現力等】 ・個人のマナーの意味を考えることができる。	○	○		2
	【知識及び技能】 ・情報化による健康への影響やデジタルデバイスなどの問題について学習させる。 ・ビットによるコンピュータの情報の扱いを理解させる。	11 情報技術が社会に与える光と影 12 コミュニケーションとメディア 13 情報のデジタル化 実 タイピング練習	【知識及び技能】 ・情報化による健康への影響やデジタルデバイスなどの「影」の部分を理解できる。 ・ビットによるコンピュータの情報の扱いを理解できる。	○			2
	【知識及び技能】 ・2 進法, 10 進法, 16 進法の数の変換ができるようにする。 ・2 進法による加算と減算を学習させる。	14 数値の表現 15 2進法の計算 実 タイピング練習	【知識及び技能】 ・2 進法, 10 進法, 16 進法の数の変換ができる。 ・2 進法による加算と減算ができる	○			4
	期末考査			○	○	○	1

