



サイエンスアゴラ Science AGORA 2022 に出展します

科学探究部 物理班は、東京・お台場地域で開催される「サイエンスアゴラ」の実地開催に参加します。会場で皆様のお越しをお待ちしております。

出展日時：令和4年 11月5日（土） 10時～17時
6日（日） 10時～16時

会場：テレコムセンター アトリウムエリア5階
統一テーマ：「まぜて、こえて、つくりだそう」

出展タイトル：「できない」を超えて（出展番号：520）

私たちの環境は、目まぐるしく変化しています。当たり前だったことが普通でなくなる場面は数多くあります。あらゆる物事はつながっていて、遠い国の問題が私たちの生活に直接的な影響を与えることもあります。発展する科学技術だけで人々の不便を乗り越えられる時期は過ぎ、今は、斬新なアイデアが価値を生む時代と言われます。今年のサイエンスアゴラは、多様な人々の知恵をまぜて、今ある枠組みや思い込みをこえて、よりよい未来をつくることを参加者に求めています。そこで私たち科学探究部物理班は、Beyond “I can't”（「できない」を超えて）をスローガンに選びました。コンピューターを用いて作り上げたUnityを用いた3Dゲームや動画、ピタゴラス装置などの作品や、探究活動によって生まれた研究結果を展示します。また、制作された作品に関する部員たちのプレゼンも企画しています。

【会場案内図】（サイエンスアゴラ、テレコムセンターHPより作成）

- ゆりかもめ「テレコムセンター」駅直結
- りんかい線「東京テレポート」駅
徒歩 15分、無料巡回バス3分



科学探究部 物理班の活動

プログラミング的思考の育成を目標にし、Unity を用いたゲーム制作を中心に活動しています。

<サイエンスアゴラ 出展テーマ>

2015年 「プログラミングに触れよう！」

2016年 「遊ぶ！プログラミング！」

2017年 「遊ぶプログラミング！ 学生を超えろ！」

2018年 「プログラミングで考えよう！」

2019年 「SDGs の目標達成のための探究学習の取り組みと教材体験」

2020年 「想像力×創造力 ～A Iとの共存を目指して～」(動画出展)

2021年 「想像力と創造力 2 ～オンラインで見えた？今と未来～」(動画出展)

LEGO MINDSTORM によるロボット製作



Unity を用いたゲーム製作



プログラミングを中心
とした活動



プロジェクションマッピングの製作



ループ・ゴールドバーク・マシンの製作

▼サイエンスアゴラ公式サイト

