

令和5年度 年間授業計画

都立第一商業高等学校

教科・科目	プログラミング	単位数	2	対象学年・組	3年A～F組
教科書 使用教材	最新プログラミング オブジェクト指向型言語	教科担任			

1. 目標

基礎的なアルゴリズムを体得し、プログラムの流れを理解する。そして、プログラムを組み立てる力を養う。
オブジェクト指向の考え方を理解する。

2. 学習内容と学習上の留意点

学期	指導内容	具体的な指導目標	学習上の留意点	予定時数
1 学期	1 コンピュータとプログラミング	①ビジネスと情報処理システム	コンピュータによる 情報処理の携帯と 情報処理システム について学ぶ Javaのプログラミン グを実習していきな がら、プログラム制 作に必要な知識を 学ぶ	24
	2 プログラミング基礎	①プログラミングの手順 ②データの入出力と演算 ③アルゴリズムの表現技法 ④条件判定と繰り返し処理		
2 学期	2 プログラミング基礎	⑤オブジェクト指向の考え方	メソッド、配列、ストリー ム、例外処理を 学ぶ ユーザインタフェース とマルチメディアの 取り扱いを学ぶ	28
	3 プログラミング応用	①メソッドの利用 ②配列の利用 ③例外処理とストリーム		
	4 Javaの活用	①ユーザインタフェース ②文字や画像などの処理		
3 学期	5 ハードウェア・ソフトウェア	①ハードウェア ②ソフトウェア	コンピュータを利用 するためのハード・ ソフトの知識を知る	18

3. 授業を受ける上での注意

- ① 自ら学ぶ姿勢を身に着ける。
- ② 自ら考える力を養う。
- ③ 新しい知識を身に着けようとする姿勢を学ぶ。

4. 評価の観点・方法

提出物の提出状況、発表、学習意欲などを総合的に評価する。